



チーム名：小林先生
作品タイトル「売ルファール」



ターゲット

RPG好き
リソース管理の駆け引きに熱中できるスコアタRPG

プレイ人数

1人

ゲームの目的

このゲームはタイトルの通り所持金が点数になるウルファールのゲームです。
くじ引きおじさんに話し掛けるとくじ引きができます。アイテムがもらえたり、新しく技を覚えたりしますが、引換券を失います。
引換券をどのように使うのか良く考えるのが攻略の鍵です。



ゲームクリア・勝利条件

全ての敵に勝利

ゲームオーバー条件

バトルに敗北



開発進捗

Ver.2.50

備考・注意点

トリッキーながらバランスの取れたRPG。孤島闘技場で勝ち抜いて得られる「引換券」を売って堅実に稼ぐか、くじ引きで賭けに出るか。
短編かつゲーム性で勝負する内容なので、そういうのが好きな方は是非。熱中度高いです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

■はじめに■

「Game.exe」を実行すると、ゲームを開始することができます。

■基本操作■

表記されているどれかのキーを使用してください。

[Zキー] [Enter] [スペース]...

決定キー、選択肢などを決定したり、会話を進めたりするのに使用します

[Xキー] [BackSpace] [Insert] [テンキー0(NumLockオン時)] ...

キャンセルキー、コマンド呼び出し

[Cキー] [Shift] ... サブキー、（基本システムの）戦闘中に押すと戦闘が早くなります

[十字キー] ... コマンド、選択肢を選ぶ

[F4] ... 画面サイズ変更

[F12] ... ゲームのリセット

■セーブ・ゲーム終了について■

ゲーム終了の際はALT+F4を押してください。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 小林優作
 - ① プランナー
 - ② レベルデザイン、進行管理
- ・ 小林優作
 - ① エンジニア
 - ② バトルパートの実装

**以降のページに
企画書を追加してください**

