



チーム名：わっち

作品タイトル「Flying Slash (ブロック斬り)」



ターゲット

パズルゲームが好きな人、爽快感のあるゲームがしたい人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ジャンルはアクションパズルゲームです。
様々な視点から斬撃を飛ばし、ステージ上のブロックを斬り落としていく爽快感のあるゲームです。
操作はとてもシンプルで、スキマ時間に手軽に遊ぶことができます。



ゲームクリア・勝利条件

- ・ステージ上にあるすべてのブロックを斬り落とせばゲームクリアです！
- ・斬撃を飛ばせる回数が決まっているので、できるだけ少ない斬撃数ですべてのブロックを斬り落とすことが重要です。

ゲームオーバー条件

- ・すべてのブロックを斬り落とせなかった場合
- ・爆弾を斬ってしまった場合



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- ・ ゲーム画面右下にあるボタンを押すことで、ViewモードとSlashモードを切り替えることができます。
- ・ Viewモードでは、画面をスワイプすることで、視点を自由に移動することができます。
- ・ Slashモードでは、線を引くように画面をスライドすることで、斬撃を飛ばし、ブロックを斬ることができます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ギミックの種類について

- ・黄色のブロック・・・普通のブロックです。
- ・爆弾・・・斬るとゲームオーバーです。
- ・緑のブロック・・・スーパーボールのように跳ねます。
- ・青のブロック・・・斬るまでは空中に固定されています。
- ・レンガのブロック・・・ピンクの斬撃で斬ることができます。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 相浦航

①職種: プランナー、エンジニア、デザイナー

②担当箇所: ゲーム制作全般



開発進捗

- ・ ゲームは完成していて、日本では「ブロック斬り」というアプリ名でAppStoreとGoogle Playストアにリリースしています。
- ・ もしよかったら遊んでいただけるととても嬉しいです！

備考・注意点

Twitter : @watti_576