

チーム名：チーム名決めてください  
作品タイトル「マグロの惑星」



# ターゲット

若年層

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

突然変異を遂げたマグロが徘徊する宇宙船・施設から脱出する



## ゲームクリア・勝利条件

惑星「オケアノス」の施設の最奥に到達する

## ゲームオーバー条件

HPが0になる



## 開発進捗

ストーリーの途中まで

## 備考・注意点

作品としてはまだ未完成で、ストーリーが途中までとなっております。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## 操作方法

- WASDキー →移動
- Spaceキー →ジャンプ
- Eキー →インベントリを開く/閉じる
- Rキー →アクション
- Escキー →メニューを開く/閉じる
- 右クリック →アイテム使用
- 左クリック →



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 山口登
  - ① プランナー
  - ② レベルデザイン、進行管理
  - ③ エンジニア
  - ④ メニュー画面実装、キャラクター挙動
  - ⑤ キャラクターデザイン、UIデザイン
  - ⑥ キャラモデリング、モーション

# マダ口の惑星

N高等学校 3年 山口 登

ゲームのタイトル: マグロの惑星

ゲームのジャンル: 脱出サバイバルゲーム

対応OS : Windows

## 操作方法

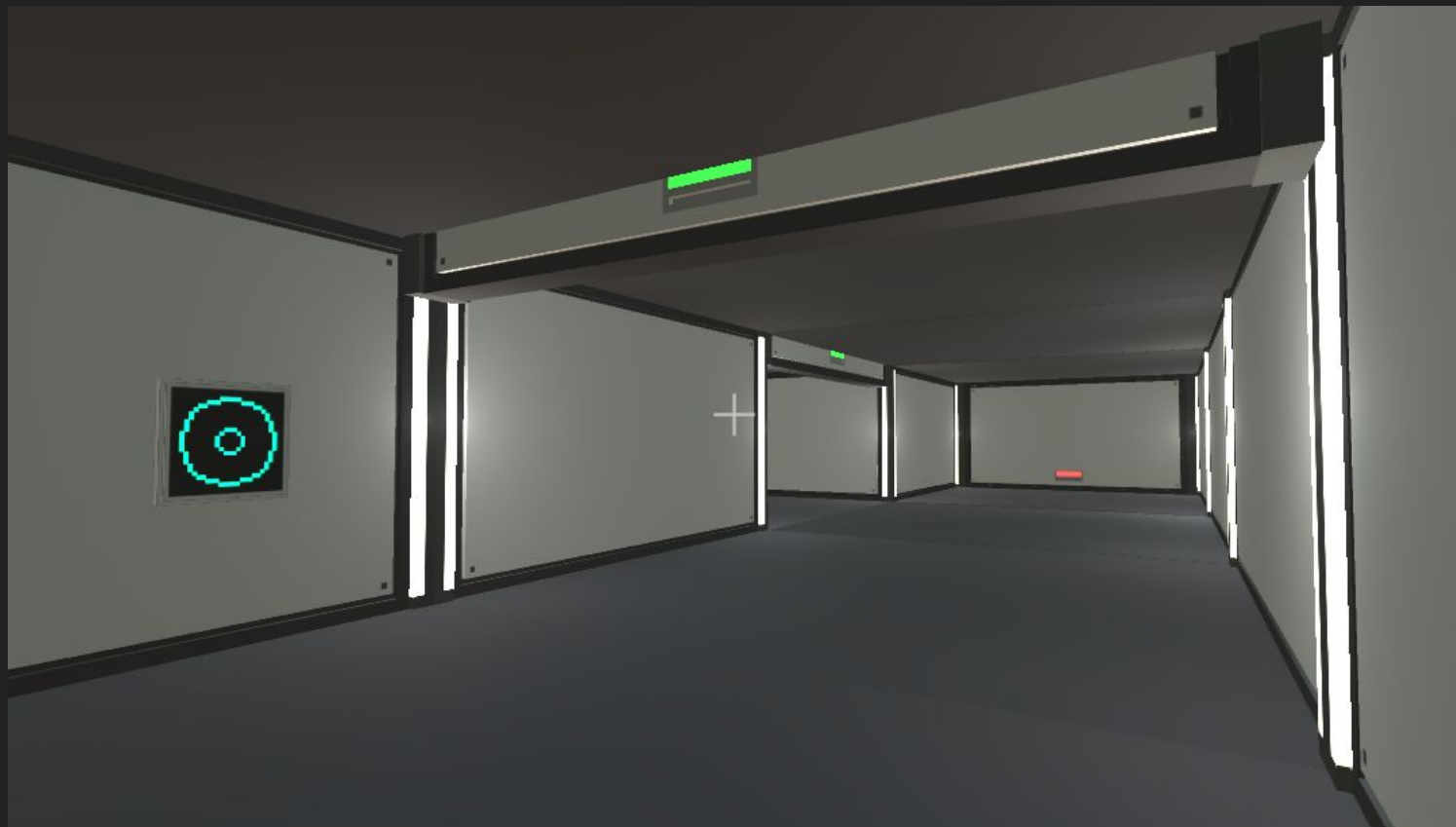
- WASDキー → 移動
- Spaceキー → ジャンプ
- Eキー → インベントリを開く/閉じる
- Rキー → アクション
- Escキー → メニューを開く/閉じる
- 右クリック → アイテム使用
- 左クリック → 武器系アイテムを所持しているとき、攻撃



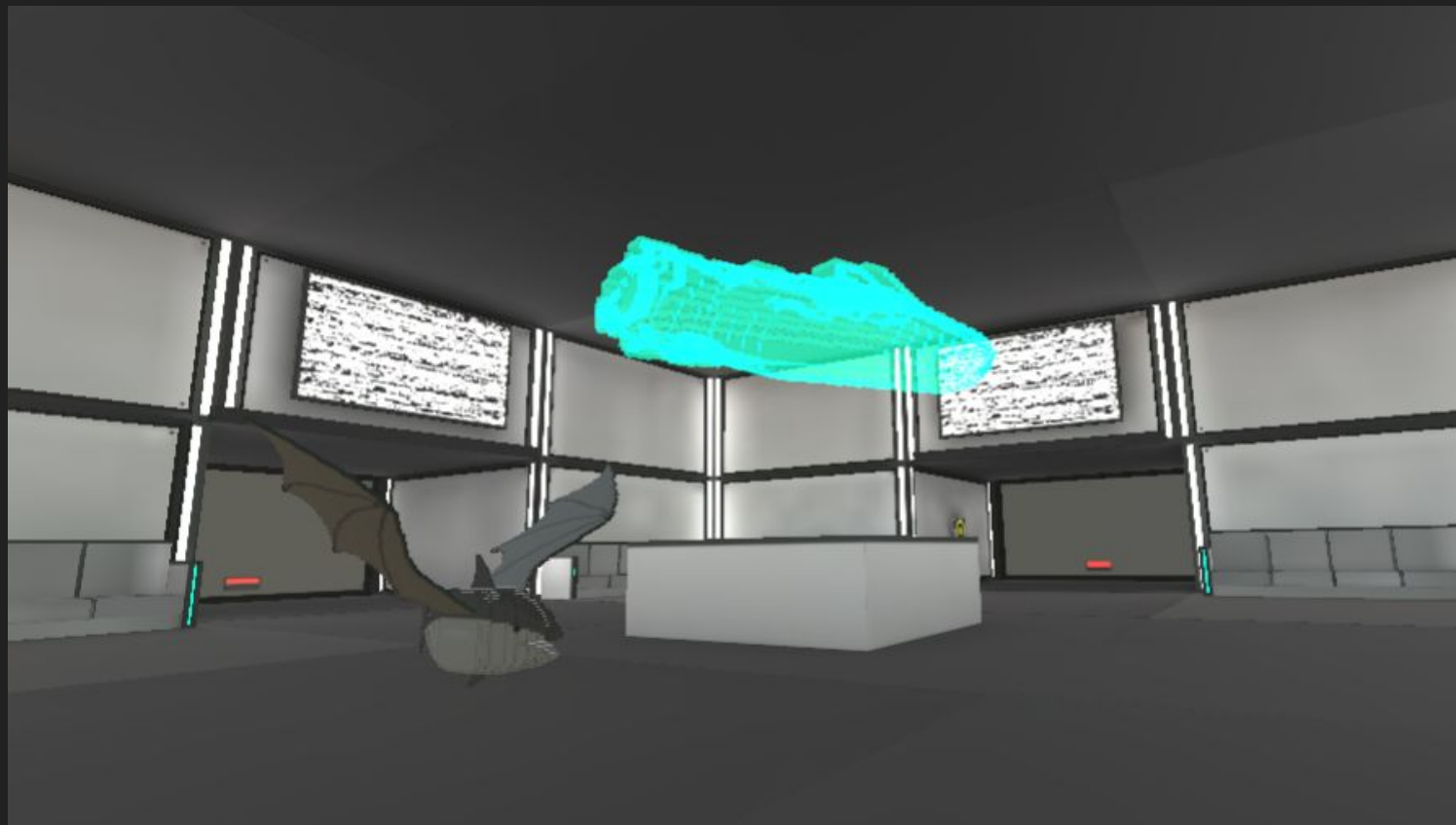
このゲームの見どころ:

アイテムを使ったクラフト機能や、体力、空腹度などの本格的なサバイバル要素、マグロによって描かれる独特な世界観

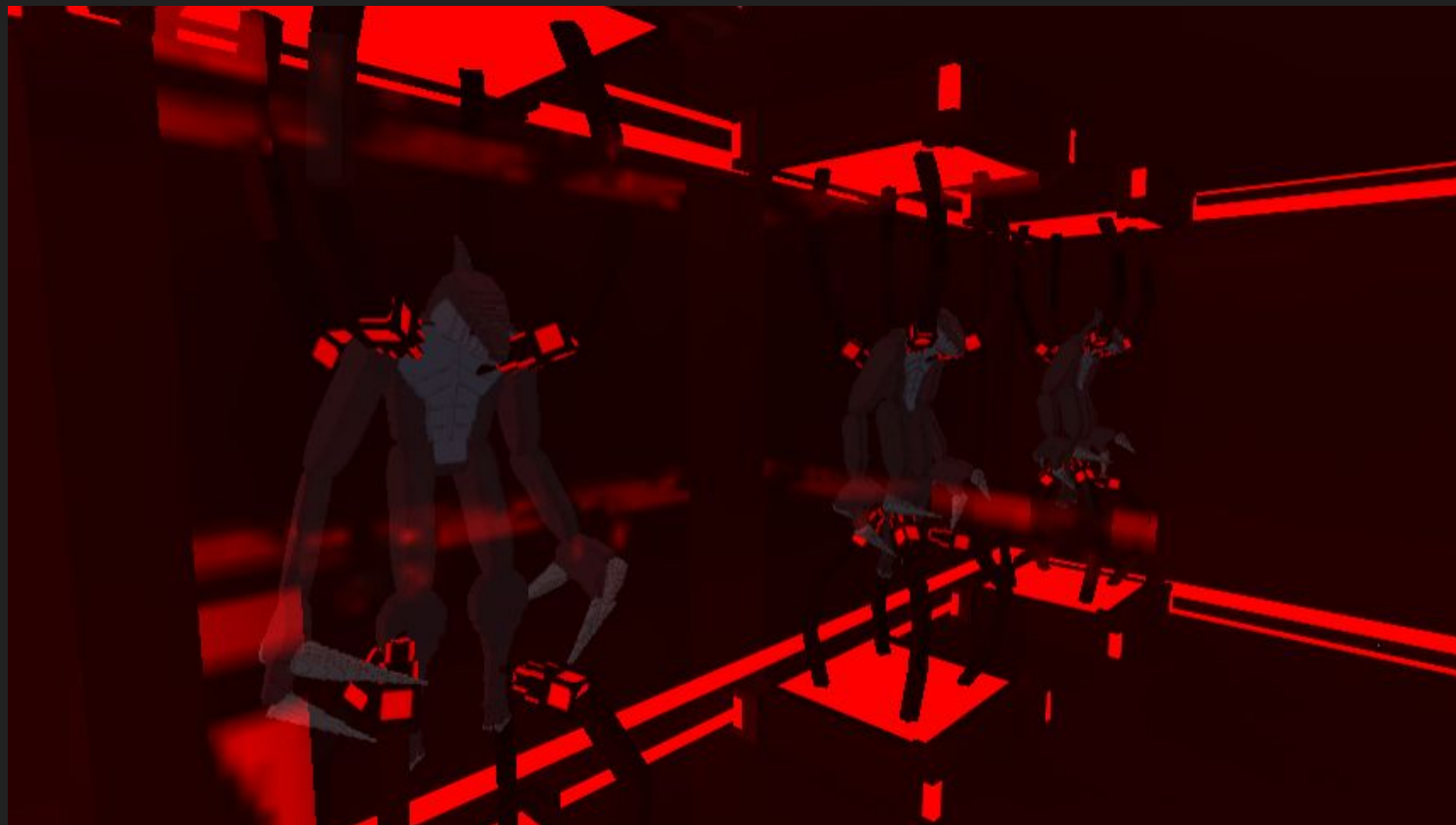
# 紹介画像



# 紹介画像



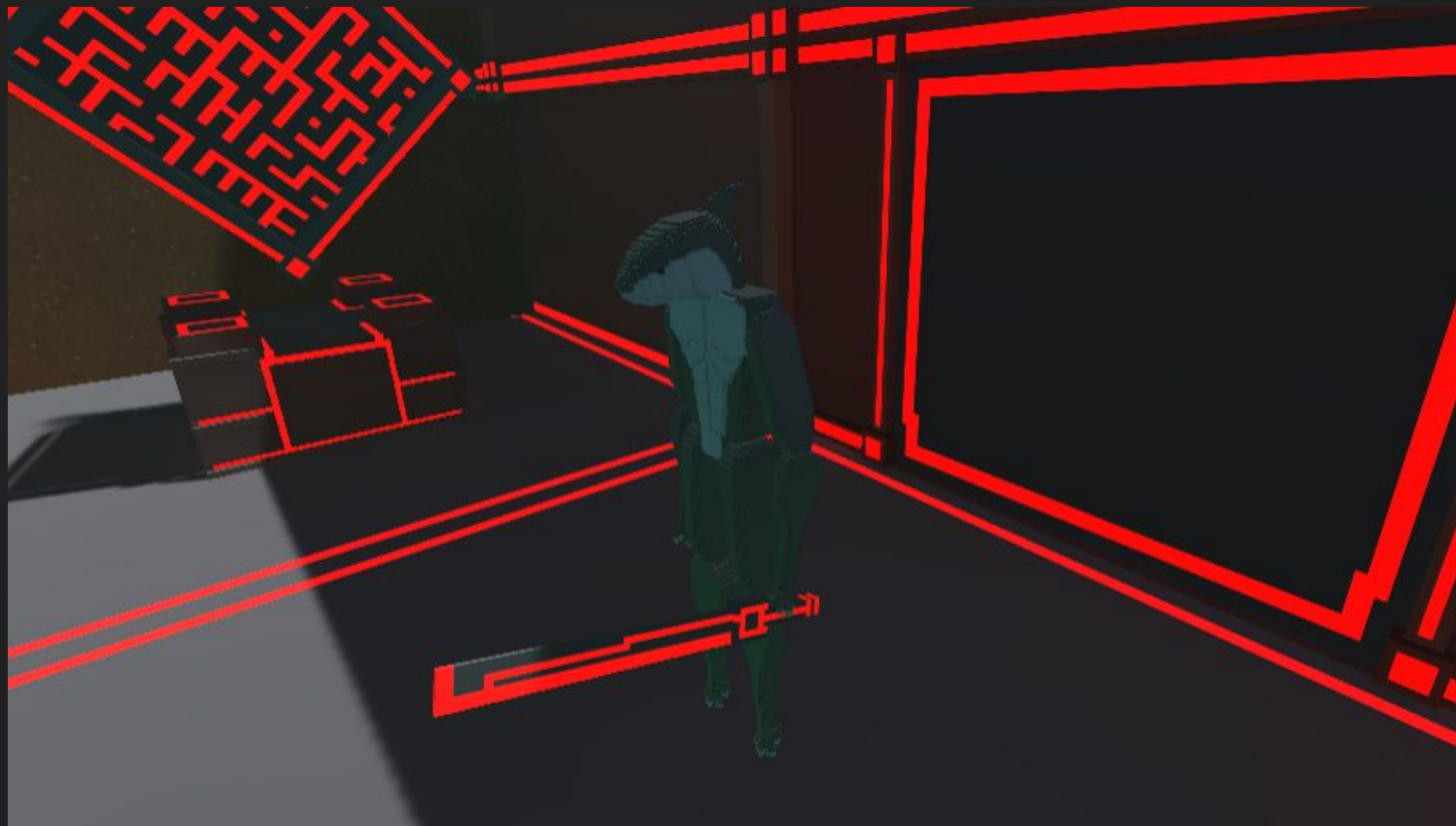
# 紹介画像



# 紹介画像



# 紹介画像



# 紹介画像

