



チーム名 : Team ASK

作品タイトル : **ADDSEVEN**



ターゲット

パズルゲームが好きな10代～20代

プレイ人数

1人

ゲームの目的

サイコロを転がして道を作りゴールを目指すゲーム



ゲームクリア・勝利条件

限られた手数の中でゴールに辿り着く！

ゲームオーバー条件

手数が0になる



開発進捗

完成

備考・注意点

無し



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

	XBOXコントローラー	キーボード
移動	左スティック	WASD or 十字キー
サイコロを転がす	A	Enter or SPACE
一手戻す	Y	R Key
見下ろし視点	X	F Key
カメラ視点変更	L or R	Q Key or E Key
メニュー	START	Esc
ヒント機能ON/OFF	Y	Tab Key



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ **菊池誠也**

役職：プログラマー

担当箇所：プレイヤーの操作、ステージ選択画面

- ・ **木村洸哉**

役職：プログラマー

担当箇所：ダイスの拳動、ステージ生成

- ・ **櫻井玄太**

役職：プログラマー

担当箇所：ステージ制作エディタ、チュートリアル、ステージ制作画面

- ・ **其田優輝**

役職：サウンドクリエイター、デザイナー

担当箇所：キャラクターデザイン、UIデザイン、サウンド制作

- ・ **赤石飛威**

役職：プランナー

担当箇所：ステージ制作、企画・仕様制作



ADD+SEVEN

ジャンル
プレイ人数
ハード
ターゲット
使用ゲームエンジン
北海道情報専門学校

パズル
1人
PC
パズルが好きな10~20代
Unity
Team ASK



コンセプト

やってみると意外と解ける

ステージを見た時の情報量の多さから「難しい」と感じながらも
間違った動きをさせないステージ作りや

など **ステージを利用した誘導** を行い

プレイヤー自身が閃き正解にたどり着くこと で

「自分は頭がいいんじゃないか」

とプレイヤーに **アハ体験** を感じてもらうゲームです

ステージの隙間の形が
この合体サイコロと
同じ形だ！



このサイコロは
この方向にしか
動かせないぞ！





ゲーム概要

ADDSEVENはサイコロイドを操作しゴールを目指すパズルゲーム
ステージに置かれている **サイコロを転がしゴールまでの道を作ろう！**

階段を作る！



橋を架ける！

サイコロイド
(プレイヤー)

サイコロを転がし
1マスの段差を登れる





ゲーム画面

残り手数

サイコロを転がすことのできる回数だ。

どんなサイコロも **転がすと1消費** するぞ

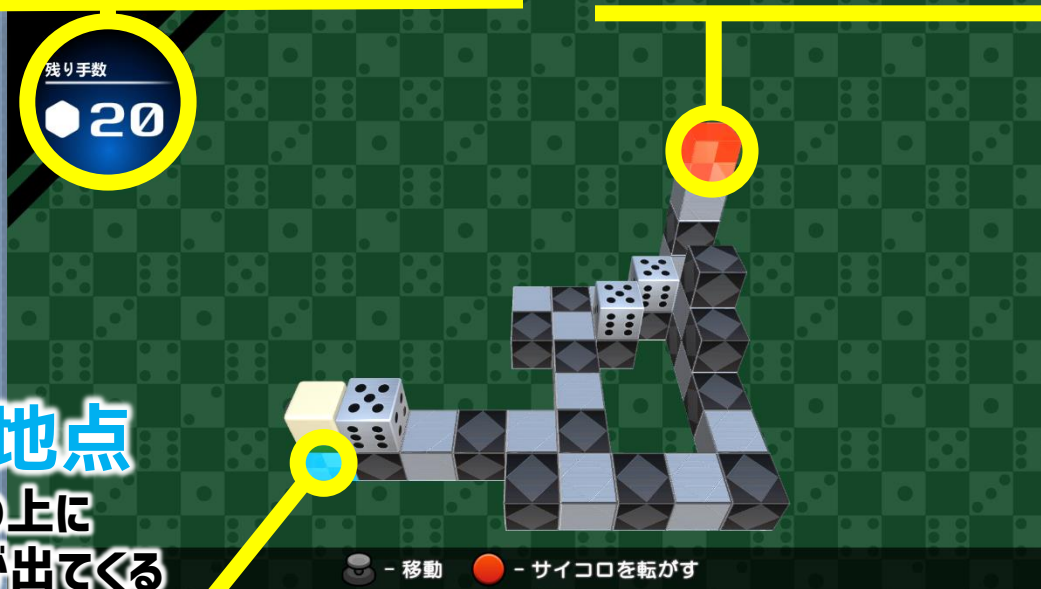
ゴール地点

ここを目指してゲームを進めよう

この **ブロックの上に乗る** とステージクリアだ

スタート地点

このブロックの上に
サイコロイドが出てくる

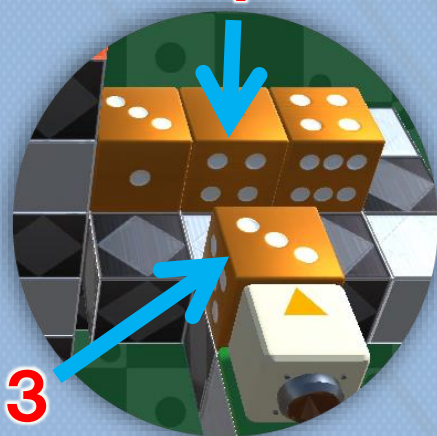




サイコロ

サイコロが

4



転がり...



合体!!!



サイコロイドは **サイコロ**を押して転がす ことができる
サイコロ同士が隣り合った時 **面と面の数の合計が7** ならサイコロが合体!!



合体サイコロ

更にくっつけて . . .



ゴールまでの道が完成!

合体サイコロは **合体したまま転がす** ことができる

合体サイコロにさらにサイコロをくっつけることも 可能!

ステージに応じた移動・転がし・合体が攻略のカギだ!



コンセプトの消化

ステージの初期配置



①サイコロを上を転がし合体させる

左と右には動かせず下は行き止まり
プレイヤーは上に動かすことがわかる

②サイコロを下を転がし合体させる

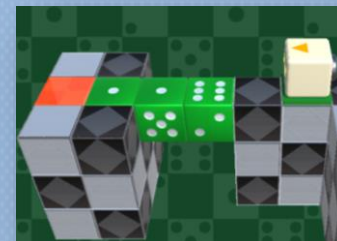
①と同様に下に転がす以外の選択肢がないため
自然と3つのサイコロが合体する

③合体サイコロを立て橋を架ける

全てのサイコロを合体させた後はそのままゴールするだけ
合体サイコロを倒しゴールへの架け橋にする



このように **行き止まりやサイコロの配置** を利用し
プレイヤーの閃きを促し アハ体験を生み出します





アンドゥ

失敗してしまった…やり直したい…と思った時
アンドゥボタンを押すことで **直前に転がしたサイコロをもとの位置に戻す！**
くっついたサイコロもくっつく前に戻る ため **いつでもやり直し可能！**

間違っちゃった！もう動かせない！



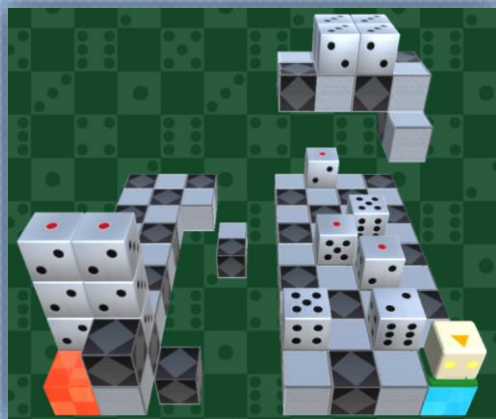
アンドゥ！



元の位置に！



ヒント機能



ヒント機能をオンにするとサイコロに色がつく
ステージクリアに必要な **合体サイコロの組み合わせを同じ色で表示** している
同じ色で合体サイコロを作り道を作ることによってクリアに大きく近づく！