



チーム名：Annulus Games

作品タイトル「MILVUS Code115」



ターゲット

シューティングが得意な人・得意ではないが興味がある人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

エンドレスに進むステージを進み、パワーアップを重ねながら敵を倒してスコアを稼ぎましょう。



ゲームクリア・勝利条件

クリアは存在しません。己の限界までステージを進み、スコアを稼ぎましょう。このゲームにはランキング機能も実装されています。他のプレイヤーたちとスコアを競い合い、高い順位を目指しましょう。

ゲームオーバー条件

HPが0になるとゲームオーバーです。多少の被弾は無視できるほど自機が硬いですが、HPの残量には常に注意しておきましょう。



開発進捗

一通り遊べるところまでは完成していますが、さらに新しい要素も加えていく予定です。

備考・注意点

XBOXコントローラーやマウスを使用した操作も可能です。

敵弾やアイテムが大量に出現した際に発生する処理落ちは疑似的に再現したものです。

操作やシステムの詳細はゲーム内のチュートリアルで確認できます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

■キーボード

【メニュー】

[矢印キー] カーソル移動

[Enter] 選択

【シューティング】

[WASD][矢印キー] 移動

[Shift長押し] 低速移動

[Space長押し] ショット

[Z] ハイパー

[X] ブレード

[esc] ポーズ

■マウス

【メニュー】

[左クリック] 選択

【シューティング】

[ドラッグ] 移動 & ショット

[ホイール押し込み] ハイパー

[右クリック] ブレード

■ゲームパッド

【メニュー】

[左スティック][十字キー] カーソル移動

[A] 選択

【シューティング】

[左スティック][十字キー] 移動

[A][B] ショット

[X][Y] ハイパー

[RT][LT] ブレード

[Start] ポーズ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

中田 悠介

①プランナー・プログラマー・デザイナー・その他

②サウンド以外全て