



チーム名：シュウハイパー
作品タイトル「ころころおにぎり」



ターゲット

オンライン飲み会など、リモートで遊んでいる人。
ノリのいい中高生。

プレイ人数

一人から四人程度。

ゲームの目的

ネズミと台を操作して、ネズミの巣におにぎりを入れることです。



ゲームクリア・勝利条件

おにぎりを多く獲得して、スコアを稼ぐことです。

ゲームオーバー条件

ゲームオーバーはありません。



開発進捗

完成品です。

備考・注意点

音声を認識するまで、少しラグがあります。認識してから一拍後にキャラクターが動きます。
また「右右」など連続で言うより、「右、右」と一つの言葉をはっきりと言っていた方が認識しやすいです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

プレイヤーの皆様には、ネズミと台を動かしていただきます。

「右」というとネズミが右に進み、「左」というとネズミが左に進みます。

「右、右」や「左、左」など同じ方向を連続で言うと、ネズミのスピードが上がります。

「1（いち）」と言うと台が左肩上がりに、「2(に)」と言うと右肩上がりになります。

おにぎりが落ちてくるので、台とネズミをうまく操作して取ります。

虫を取ると制限時間が-3秒されてしまいます。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 杉田秀平
 - ① 全部
 - ② 全部

**以降のページに
企画書を追加してください**





ころころ
おにぎり





どんなゲームか？

声で操作する
モノキヤッチゲーム



ターゲット

- オンライン飲み会をしている人
- パーティゲームが好きな人
- お酒が入り、酔っている人



ゲーム説明



- ボールが上から落ち、台を転がって下に落ちていく
- 台とカゴを**声**で操作し、ボールをカゴに入れる



操作説明①

「右」、「左」と言うと、ネズミがその方向に移動！

同じ方向を連続で言うと、**スピードアップ！！**

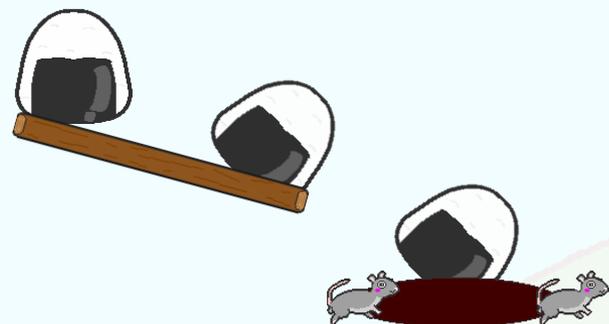


1の場合



2の場合

「1」と言うと、左肩上がり
「2」と言うと、右肩上がり



ネズミと台を動かして、
*おにぎり*を獲ろう！

虫を獲ると、時間が**-3**されるぞ！！





ゲームクリア、オーバー条件

ゲームクリア条件

制限時間内に高いスコアを目指
す！！



ゲームオーバー条件

なし



ゲームをプレイすることで

- オンライン飲み会での**遊び**として使える
- 飲み会だけではすぐ飽きてしまうが、
ゲームを遊ぶことで**長く楽しめる**