

90秒で、だるまさんが転んだ！

だるま

制作：Quartet Lab

チーム名：Quartet Lab
作品タイトル「だるま」



ターゲット

10代～30代 男女 ゲームライト層

プレイ人数

1人

ゲームの目的

『通勤通学や隙間時間に、90秒で遊ぶ！』

子どもたちの【願い】を叶えるため、「だるまさんが転んだ」の試練に挑め！
ステージをクリアし、キャラクターをレベルアップしよう。
クリアするごとに、難しくなるぞ！



ゲームクリア・勝利条件

制限時間90秒以内に、だるまにたどり着く。

ゲームオーバー条件

- ① 制限時間90秒以内に、だるまに辿り着けない。
- ② 3つある体力ゲージが0になる。
 - ・だるまが振り向いている間に動くと、体力が1減る。
 - ・だるまの攻撃を受けると、体力が1減る。（ステージ4以降）



開発進捗

企画書を書き直し/キャラクターを動かす/背景制作/OP音源作成

備考・注意点

ゲーム開発未経験の4人の挑戦です！
開発段階のものを随時アップロードし、ブラッシュアップしていきます。
楽しんでいただけたら、幸いです。
どうぞ、よろしく申し上げます。
チームtwitter:@Quartet Labで最新情報を呟きます！



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

タップ：走る
何もしない：止まる



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

チームtwitter:@Quartet Lab

- ・金子史佳
 - ①プランナー
 - ②企画、レベルデザイン、進行管理

- ・八木南帆
 - ①デザイナー
 - ②2D、3D、UI、イラスト

- ・asuka
 - ①エンジニア
 - ②オブジェクト・キャラクター挙動

- ・よねこ
 - ①サウンド
 - ②ゲーム内音楽の制作/取集

90秒で、だるまさんが転んだ！

だるま

制作：Quartet Lab



「だるま」とは?

スマホで遊べる、タップ&フリックのアクションゲーム

操作は簡単! タップで走り、
90秒以内にだるまにたどり着こう!

ステージごとに難易度が上がり、だる
まが妨害をしてくるぞ!



だるまの妨害をし、ステージクリアを目指せ!

ストーリー

こどもたちの間でうわさ話がある。


それは、「だるまが願いを叶えてくれる」というもの。

そして、願いを強く持つこども達はだるまの世界へ迷い込む。

だるまは、願いを叶える条件として試練を与える。

それは「だるまさんがころんだ」で遊ぶこと。

こどもたちは試練を乗り越え、願いを叶えることができるのか…？

The background features a light grey textured surface. It is decorated with several abstract elements: large, soft-edged shapes in shades of orange and grey; clusters of small, grey, irregular shapes; and two distinct areas of parallel, slanted lines in a reddish-pink hue. The overall aesthetic is modern and minimalist.

隨時更新！