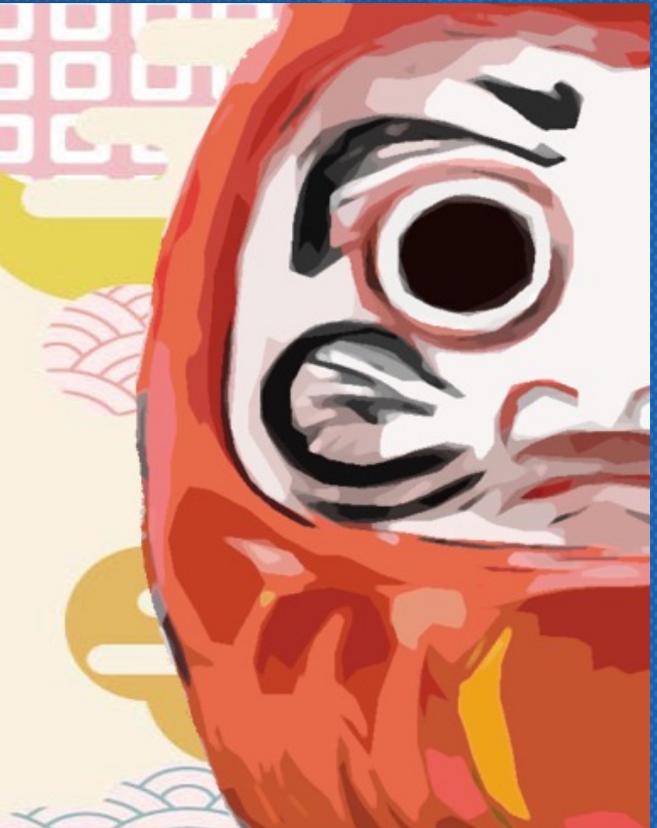


90秒で、だるまさんが転んだ！

# だるま

制作：Quartet Lab



チーム名：Quartet Lab  
作品タイトル「だるま」



# ターゲット

10代～30代 男女 ゲームライト層

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

『通勤通学や隙間時間に、90秒で遊ぶ！』

子どもたちの【願い】を叶えるため、「だるまさんが転んだ」の試練に挑め！  
ステージをクリアし、キャラクターをレベルアップしよう。  
クリアするごとに、難しくなるぞ！



## ゲームクリア・勝利条件

制限時間90秒以内に、だるまにたどり着く。

## ゲームオーバー条件

- ① 制限時間90秒以内に、だるまに辿り着けない。
- ② 3つある体力ゲージが0になる。
  - ・だるまが振り向いている間に動くと、体力が1減る。
  - ・だるまの攻撃を受けると、体力が1減る。（ステージ4以降）



## 開発進捗

企画書を書き直し/キャラクターを動かす/背景制作/OP音源作成

## 備考・注意点

ゲーム開発未経験の4人の挑戦です！  
開発段階のものを随時アップロードし、ブラッシュアップしていきます。  
楽しんでいただけたら、幸いです。  
どうぞ、よろしくお願ひします。  
チームtwitter:@Quartet Labで最新情報を呟きます！



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

タップ：走る

何もしない：止まる



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

チームtwitter:@Quartet Lab

- ・金子史佳
  - ①プランナー
  - ②企画、レベルデザイン、進行管理
  
- ・八木南帆
  - ①デザイナー
  - ②2D、3D、UI、イラスト
  
- ・asuka
  - ①エンジニア
  - ②オブジェクト・キャラクター挙動
  
- ・よねこ
  - ①サウンド
  - ②ゲーム内音楽の制作/取集

90秒で、だるまさんが転んだ！

# だるま

制作：Quartet Lab



# 「だるま」とは?

スマホで遊べる、タップ&フリックのアクションゲーム

操作は簡単! タップで走り、  
90秒以内にだるまにたどり着こう!

ステージごとに難易度が上がり、だる  
まが妨害をしてくるぞ!



だるまの妨害をし、ステージクリアを目指せ!

## コトリー

こどもたちの間でうわさ話がある。

それは、「だるまが願いを叶えてくれる」というもの。

そして、願いを強く持つこども達はだるまの世界へ迷い込む。

だるまは、願いを叶える条件として試練を与える。

それは「だるまさんがころんだ」で遊ぶこと。

こどもたちは試練を乗り越え、願いを叶えることができるのか…？

The background features a light grey textured surface with various abstract shapes and patterns. There are large, soft-edged shapes in shades of orange and grey. Interspersed are clusters of small, dark grey arrowheads pointing in different directions, and several groups of parallel, slanted lines in a reddish-pink hue. The overall aesthetic is modern and minimalist.

隨時更新！