



チーム名：ひとねこ
作品タイトル「天使の雫」



ターゲット

RPG、Minecraftが好きな人

プレイ人数

一人

ゲームの目的

ストーリーを進め、少女の願いを叶え、世界の秘密を探る。



ゲームクリア・勝利条件

3つのダンジョンを攻略し、ダンジョンの最深部のボスを倒す。

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

ベータ版

備考・注意点

- ・ ボタンの連打はバグの発生につながるのでおやめください。
- ・ 謎解きは失敗した場合直すことができないため、Tボタンを押し
"/gamemode c"と入力した後に扉の破壊をお願い致します。もとの状態に戻る
際には"/gamemode a"とチャット欄で再度入力をお願いします。
- ・ 最後のダンジョンの中ではラスボスのゲートにぴったりくっつくようにお願い
します。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASD →前後左右移動

E →アイテム確認

L SHIFT →ダッシュ

Q →アイテムを捨てる、フックショットを使用

右クリック →攻撃、アイテム購入

左クリック →アイテムを使用



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 大本涼介

① プランナー

② プログラム

③ キャラクター,オブジェクトモデリング、アニメーション

④ 効果音作成

※BGMは含まない

**以降のページに
企画書を追加してください**

