



## ターゲット

10～20代

## プレイ人数

一人プレイ用

## ゲームの目的

子どもドラゴンを操って、昔こんなゲームをやったなあと懐かしくなってほしい。そして唐突に出てくるフルーツに驚いて「詰みコーポレーション」に興味を持ってほしい



## ゲームクリア・勝利条件

マップ上にある薄い青色のオーブに触れるとゲームクリアとなります

## ゲームオーバー条件

一定時間が過ぎてしまうと時間切れでゲームオーバーとなってしまいます



## 開発進捗

今のところゲームは一通り回るようになっていますが、いらすとやとシステムメッセージが目立ちます。

## 備考・注意点

- 今はキャラごとに能力変化やマップの変化はありませんが、飛行スピードの違いや各キャラクターのみ通ることのできる道などを作ろうと思っています。
- 移動の際に各ドラゴン固有のモーションを付けたいです（羽ばたく、転がるなど）
- タイトルも静止画ではなく常時動いているようなものに変えたいと考えています。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## メニュー画面

↑↓キー：上下選択切り替え

Xキー：決定

Zキー：戻る

## プレイ画面

矢印キー：移動

Sキー：ポーズ

Xキー：次のステージへ

Aキー：再挑戦