

# 魔女の塔

*The Witch's Tower*

初めから  
終わる

チーム名：どうしてそんな事を  
作品タイトル「魔女の塔 ～The Witch's Tower」



## ターゲット

2000～2010年代の、PC用フリーホラーゲームの賑わいをリアルタイムで味わった人。  
フリーゲームが好きな人。  
あるいは、フリーゲームが好きだった人。

## プレイ人数

1人専用

## ゲームの目的

「魔女の塔」の中で目覚めた少女サーディを操作し、魔女の塔からの脱出を試みるゲーム。



## ゲームクリア・勝利条件

塔からの脱出。あるいは、みんなを塔から脱出させること。

## ゲームオーバー条件

ゲームオーバー要素はなし。



## 開発進捗

完成。

## 備考・注意点

- 12歳以上のプレイを推奨。
- 多少の脅かし要素あり。
- ゲームパッドでの動作確認を行っていないので、ゲームパッドを使用出来ない場面がある可能性あり。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

方向キー：移動、選択

Zキー：決定、調べる、話す

Xキー：キャンセル、メニュー画面起動

左shiftキー：（移動時のみ）ダッシュ



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 38

- ① プランナー、シナリオ、グラフィック
- ② BGM、SE以外ほぼ全部