



チーム名：46.1Project
作品タイトル「Daylight」



ターゲット

RPGが得意な人や、シナリオを重視したゲームが好きな人。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

太陽という光に支配された世界で、幼馴染同士である三人の孤児が、世界に闇を取り戻すこと。



ゲームクリア・勝利条件

最終地点に到達すること。
RPGではあるが、一度も戦わずに最終地点へ到達することも可能。

ゲームオーバー条件

戦闘での敗北。



開発進捗

完成しています。

備考・注意点

- ・ 道具の所持制限は5つです。
- ・ 戦闘は高難易度に設定しています。戦闘が苦手な人は、一度も戦わないルートが存在するので、そちらをどうぞ。
- ・ 戦闘時に使える技能(魔法)は、全て装備として扱われます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- Zキー：決定、話す、調べる
- Xキー：メニューを開く、キャンセル
- 十字：キャラの移動、カーソルの選択
- F4：画面の最大化と解除
- F12：タイトルへ戻る

ゲーム開始後、Z、X、十字については変更可能。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 冒険者@シロキ
 - ① シナリオ
 - ② レベルデザイン



最後に

シナリオ重視RPGです。
力を入れた部分以外は、ふんだんにフリー素材を使いました。
例として、背景や敵グラフィック、サウンドはフリー素材です。