



チーム名 : Mono Games  
作品タイトル「IGNISTONE」



# ターゲット

8歳以上対象

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

イグニストーンの謎を解く  
詳しくはゲーム内で



## ゲームクリア・勝利条件

ダンジョンを攻略  
詳しくはゲーム内で

## ゲームオーバー条件

HPが0になる  
詳しくはゲーム内で



## 開発進捗

デモ版公開  
要素の追加や変更はまだまだ行う予定

## 備考・注意点

デモ版ですので今後内容が大きく変わる可能性もあります。  
タイトル画面のDELETE DATAを押すとデータが消えてしまいますのでご注意ください。  
本ゲームはUnity roomで公開しているブラウザ版でのプレイを推奨しています。  
ダウンロードしてプレイすることもできますがそちらの方が手軽にプレイすることができます。  
また本ゲームを遊んでくださり本当にありがとうございます。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## 基本操作

- ・ WASD キーで移動（AとDキーで左右に移動のみ）
- ・ その他ボタン操作はマウスでクリック

## 戦闘説明（ゲーム内で説明もあります）

- ・ 盾ボタン：相手の攻撃を受ける瞬間に盾を構えるとジャストガードでダメージ無効化
- ・ スタミナゲージ：盾を構えると緑のスタミナゲージを消費します。ゲージがピンクになると盾を構えることができなくなります。
- ・ 必殺技ボタン：画面左の武器のマークのボタンを押すと必殺技が使えます。オレンジゲージの本数分使用することができます。
- ・ 退避ボタン：画面左の赤いボタンを押すと戦闘から脱することができます。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ Taiyo Baniecki  
個人製作

**以降のページに  
企画書を追加してください**

