



チーム名 : ProtoProgram

作品タイトル「とべ！くっつけ！宇宙飛行士」



ターゲット

子供

プレイ人数

1人

ゲームの目的

スペースファンタジーな可愛い世界で、暇な時間を楽しく潰してもらう
為のゲームです。



ゲームクリア・勝利条件

ジャンプを繰り返して、敵や罠を避けて酸素が全てなくならないように、ポータルに入るとクリアです。

ゲームオーバー条件

敵や罠に当たり、酸素が全てなくなるとゲームオーバーです。



開発進捗

完成

備考・注意点

今後ステージ数を増やしたり、敵を増やしたする可能性があります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

画面をタップすることで、主人公の宇宙飛行士が向いている方向に3回までジャンプできます。

また、壁に触れると主人公が向きを変えて、3回までジャンプ出来るようになります。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ Shoji Itoga

① プログラマー、ゲームデザイナー

② 全般

・ 秋山孝樹

① プログラマー

② プレイヤーと敵の処理

・ 飯田翔也

① プログラマー、レベルデザイナー

② ステージ制作、パーティクル

**以降のページに
企画書を追加してください**





とべ！くっつけ！宇宙 飛行士！

©ProtoProgram

ジャンル : 2Dスペースファンタジーアクション
プレイ人数 : 1人
対応機種 : Android OS

目次

- ◇ P4 基本情報
- ◇ P5 コンセプト
- ◇ P6 概要
- ◇ P7 画面イメージ
- ◇ P8 ゲームの特徴①(ジャンプしよう)
- ◇ P9 ゲームの特徴②(敵や罠から逃げよう)
- ◇ P10 世界観
- ◇ P11 操作方法
- ◇ P12 セールスポイント

基本情報

- ◇ ジャンル : 2Dスペースファンタジーアクション
- ◇ プレイ人数 : 1人
- ◇ 対応機種 : Android OS
- ◇ ターゲット : 宇宙が好きで、可愛いものが好きな人
- ◇ 制作環境 : Unity (C#)

コンセプト

宇宙飛行士の脱出劇

ドット絵の可愛い世界！

ポータルを目指して、敵や罠を避けて、跳ぼう！

様々な敵と、多くのステージ！！

概要

◇ 上手くジャンプしよう！

壁や、床を活用して、ポータルを目指そう！

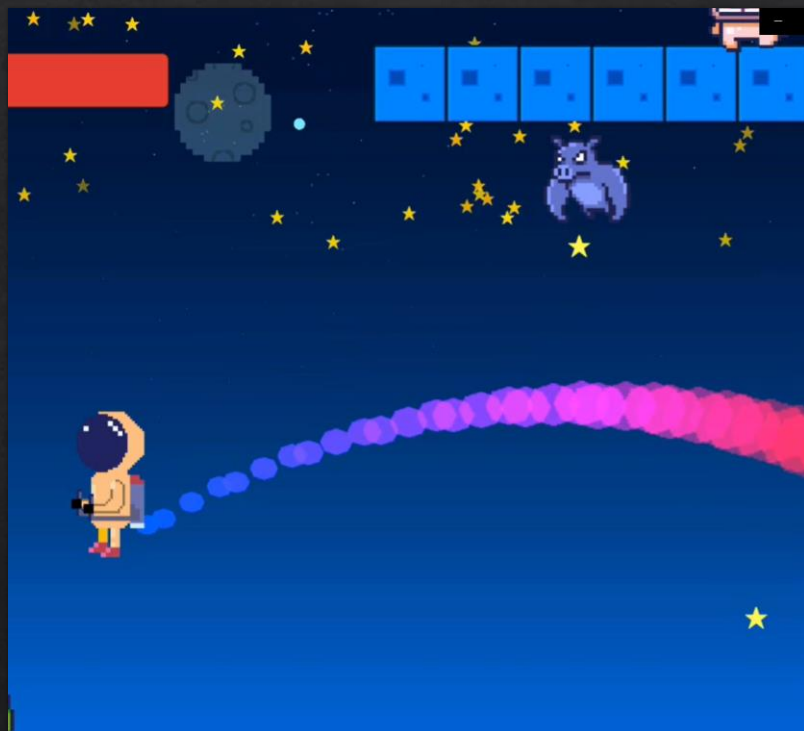
◇ 敵や罠から逃げよう！

酸素が全てなくなるとゲームオーバーなので、注意しよう！

画面イメージ



ジャンプしよう



3回までジャンプできる！

良いタイミングで、そして良いジャンプをしないとゴールできない！

上手くジャンプしよう！！

敵や罠から逃げよう



避けよう

ジャンプをしている時や床を進んでいる時、罠や敵に気を付けましょう。

ポータルに入る

ステージクリア

無事ポータルに入ると、ステージクリアになります。

お祝いの花火があり、ステージ選択画面に戻ると、次のステージを遊べるようになります。

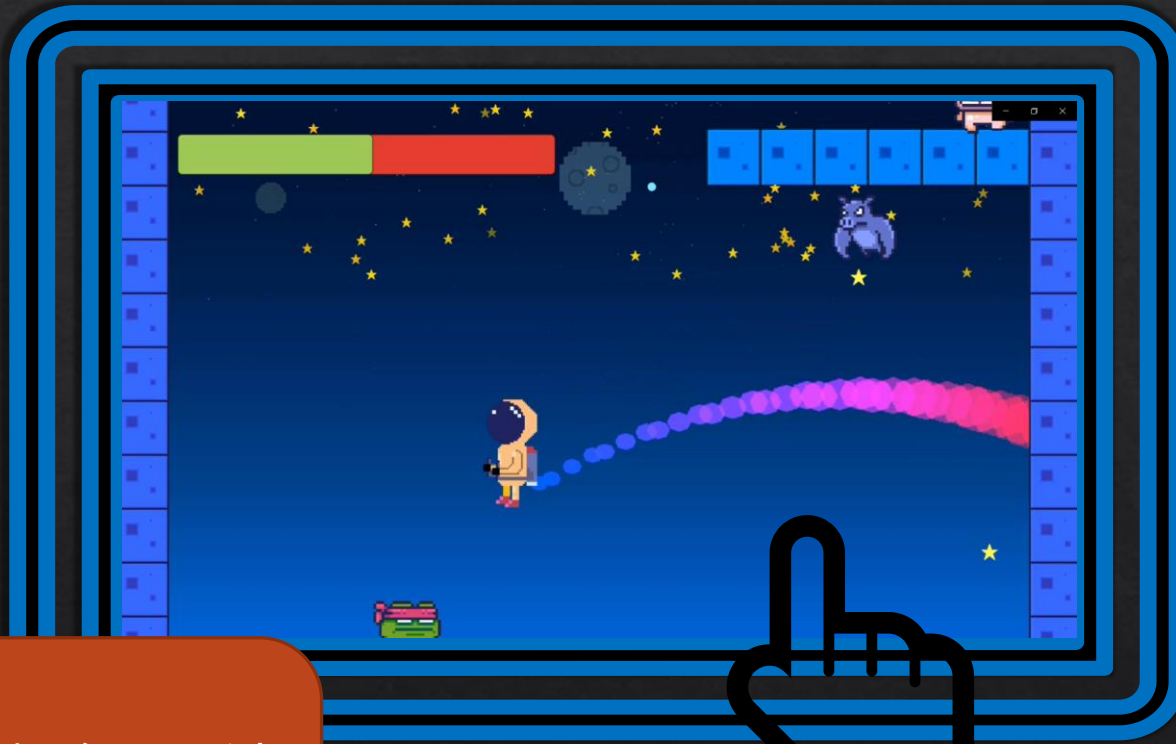
世界観

宇宙をテーマにしたドット絵のゲームで、宇宙飛行士がポータルを目指します。

また、ポータルの途中で様々な敵や罠があり、それを上手く避けていきます。

操作方法

UI、プレイヤー操作、全て指一本で出来ます。



プレイヤーは3回まで向いている方向にジャンプで出来ます。
また、壁にくっつくと、ジャンプ出来る回数はリセットされます。

セールスポイント

- ◇ 可愛い2Dスペースファンタジーアクション
- ◇ ステージごとに増える敵や罠、そして様々なステージ
- ◇ ドット絵で構成されているゲーム