



チーム名：Dreamer

作品タイトル「Fall in the Dream」



ターゲット

Human Fall Flat や Getting over it , Gang Beastsなどの 面白い物理挙動や、物理挙動の予測不能な挙動が好きな人。
好んで自らインディーゲームを探しプレイするほどインディーゲームが好きな人。
海外のインディーゲームが好きな人。緩い雰囲気好きな人。

プレイ人数

1人

ゲームの目的

世界一だらけたふにゃふにゃな人間が心地よい夢の世界から目覚めるため、ふにゃふにゃアクションを駆使し、夢の底から、頂上のベッドを目指すプラットフォームゲーム。



ゲームクリア・勝利条件

夢の底から上へと登り、頂上のベッドにたどり着く。

ゲームオーバー条件

無し



開発進捗

完成 ver 2.5

備考・注意点

=起動方法=

zipファイルを解凍したら

Fall_in_the_Dream.exeをダブルクリックして開いてください

「WindowsによってPCが保護されました」と表示された場合は、

「詳細情報」と書かれている部分をクリックして、「実行」ボタンを押してください。

=動作環境=

■推奨動作環境（開発者の環境）

OS : Windows10 Pro

CPU : i7-8750H CPU @ 2.20GHz

RAM : 16.0 GB

GPU : NVIDIA GeForce GTX 1060

=公式サイト=

<https://bitsg-gamejam2021.itch.io/fall-in-the-dream>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

遊び方

移動
ジャンプ
つかむ
手を伸ばす
操作はこれだけ！

ふにやふにアクションで
頂上を目指そう！

高いところから落ちると
天使が現れ
リトライが早くなるよう
ジャンプ力上昇の
バフを与えてくれる！

心の中の天使が
励ましてくれる！

上を目指す道中で
たびたび現れる
実際に害を
及ぼすことはない

心の中の悪魔
おわりー、まだ夢の中じゃよー

心の中の悪魔に
惑わされるな！





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 豊田龍斗
 - ① ゲームディレクター
 - ② 企画, レベルデザイン, ゲームデザイン, グラフィックデザイン, 進行管理, UIプログラム, イベントプログラム, 動画作成, 演出, 物理挙動制御, 各種実装
- ・ 青木孝憲
 - ① リードゲームデザイナー
 - ② レベルデザイン, ゲームデザイン, ステージデザイン, マテリアル作成
- ・ 田村領
 - ① ゲームデザイナー
 - ② レベルデザイン, ゲームデザイン, キャラクターモデル作成, 物理挙動制御
- ・ 松本陽太
 - ① ゲームデザイナー
 - ② レベルデザイン, ゲームデザイン, BGM作成



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 宮下コウジ
 - ① リードゲームプログラマ
 - ② キャラクタープログラム, 物理拳動制御, ギミックプログラム
- ・ 澤田拓海
 - ① ゲームプログラマ
 - ② UIプログラム
- ・ 重松秀旺
 - ① ゲームプログラマ
 - ② 物理ギミック作成
- ・ 岡田勘佑
 - ① ゲームプログラマ
 - ② ギミック作成



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・井手上瑞希

①デザイナー

②メインキャラクターデザイン

・オウ カキ

①デザイナー

②UIデザイン,天使&悪魔キャラクターデザイン,キービジュアルデザイン