



チーム名 : Dimensional space
作品タイトル 「Destroy Runner」



ターゲット

スタイリッシュアクションを好む方、FPSが好きな方、コアゲーマー

プレイ人数

1人

ゲームの目的

パルクールで道を進み、ゴールを目指す



ゲームクリア・勝利条件

道順に進み最後のチェックポイントに触れればクリア

ゲームオーバー条件

奈落への落下、レーザーへの接触、敵に撃たれる等してHPが0になる



開発進捗

完成

備考・注意点

チュートリアルから操作を確認することを推奨します



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- W 前進
- S 後進
- A 右へ移動
- D 左へ移動
- Shift スプリント
- Space ジャンプ
- C しゃがみ
- LMB 射撃
- RMB 構え
- 2 次の武器
- 1 前の武器



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ Oenz

- ① エンジニア、プランナー
- ② レベルデザイン、システム、企画

**以降のページに
企画書を追加してください**

