



チーム名：ななまる

作品タイトル「オンラインかくれんぼ」



ターゲット

学生（中学生、高校生、大学生）のグループ

プレイ人数

2～4人

ゲームの目的

コロナウイルスの影響で、友達と一緒に遊ぶ機会が失われている。
リモートでも、かつて教室でやっていたみたいに友達とわいわい楽しめる時間を、ゲームを通して作りたかった。



ゲームクリア・勝利条件

隠れる側（プレイヤー）は、2分間1人でもハンターから逃げ切れれば勝利。
捕まえる側（ハンター）は、プレイヤー全員を捕まえたら勝利。

ゲームオーバー条件

隠れる側（プレイヤー）は、全員ハンターに捕まってしまったら、ゲームオーバー。
捕まえる側（ハンター）は、2分間プレイヤーに逃げ切られたら、ゲームオーバー。



開発進捗

α版

備考・注意点

Google Play Storeに公開中です。

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.SevenCircle.OnlineHideandSeek>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- ・ 左下のスティックで移動
 - ・ 右下の大きなボタンでジャンプ
 - ・ 画面上半分をスワイプでカメラ回転
- ・ 画面下部のボタンでスキル発動。プレイヤーとハンターで使えるスキルが違う。
- プレイヤー：「隠」で擬態。「透」で一定時間透明化。
- ハンター：「獲」で捕獲。「破」でプレイヤーの位置を一瞬見破れる。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・高橋優奈

- ①プランナー、エンジニア
- ②企画、メニュー画面・ゲーム全般の実装

**以降のページに
企画書を追加してください**

