

グーチヨキパニック!



セツテイ クレジット

チーム名：サボテン

作品タイトル「グーチヨキパニック」



ターゲット

中学生くらいの年齢層で家でゲームをする人
ジャンケンが好きでたまらない人

プレイ人数

一人のみ

ゲームの目的

細かな設定はまだ決めていませんが、ステージを進めていくことが目的です。
敵とプレイヤー、ギミックにジャンケンの力があります。
なのでジャンケンを上手く使うことがステージを進めていくコツです。



ゲームクリア・勝利条件

右に進んでいきエレベーターに入るとクリアです。
クリア後は自動的に次のステージへ移ります。

ゲームオーバー条件

体力がなくなってしまうとステージの初めからやり直しです。
ゲームオーバーシーンを作らずに、すぐに始めることができます。
また、チェックポイントがないのでステージは短めにしています。



開発進捗

ステージ1～5まで作っていますが、ステージ1はチュートリアルで短く、ステージ5は初めのカットシーンのみしかまだみれません。

備考・注意点

Xboxコントローラーに対応しています。
チュートリアルはXboxコントローラーを想定しています。

エスケープキー、Xboxコントローラーのメニューボタンで中断できます。

基本的にキーボードとコントローラーだけで操作できるようにしていますが、一部まだ対応していないところがあります。（中断メニュー、クレジット、設定）
その部分のみマウスで操作してください。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

・ キーボード

十字キー：移動

Dキー：グーにする

Wキー：チョキにする

Aキー：パーにする

Sキー：攻撃

スペースキー：ジャンプ

・ Xboxコントローラー

左スティック：移動

Bボタン：グーにする

Yボタン：チョキにする

Xボタン：パーにする

RT：攻撃

Aボタン：ジャンプ



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 乾凌太郎
 - ① プログラマ
 - ② プログラミング、モデリング

**以降のページに
企画書を追加してください**

