



チーム名 : STUDIO POCO

作品タイトル 「Treasure of Goldmine」



ターゲット

アクションゲーム、タワーディフェンスがお好きな方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

鉱石を採掘しながら、モンスターの攻撃からトロッコを守り、ゴールへ導く。



ゲームクリア・勝利条件

モンスターの攻撃からトロッコをゴールまで守り抜く。

ゲームオーバー条件

トロッコの耐久値が無くなる



開発進捗

プロトタイプ

備考・注意点

まだ制作途中なので未実装な機能、バグが多々ございます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

コントローラ

- ・ 十字ボタン、左スティック : 移動
- ・ Aボタン : 採掘 & 攻撃
- ・ Xボタン : 鉱石をトロッコに載せる
- ・ Yボタン : アイテムを使用

キーボード

- ・ WASD : 移動
- ・ Enter : 採掘 & 攻撃
- ・ Shift : 鉱石をトロッコに載せる
- ・ Space : アイテムを使用



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 赤羽純弥
 - ①プランナー、エンジニア
 - ②レベルデザイン、プログラミング全般

- ・ ひろっち
 - ①グラフィック
 - ②グラフィックデザイン全般