



チーム名 : 889_Gaming
作品タイトル「RichCoin」



ターゲット

全年齢・ゲームセンター好きな人！

プレイ人数

1人

ゲームの目的

気のすむまでコインを増やしていき、ランキング上位を狙う



ゲームクリア・勝利条件

クリア条件は特にありません。コインを増やせば勝利です。

ゲームオーバー条件

所持コインが0になること。
(もしなった場合、ボタンより100コイン追加できます)



開発進捗

取り合えず遊ぶことができる

備考・注意点

- ①セーブ機能があります。左下ボタン群のバインダーマークより。
(UnityのPlayerPrefsを使用。所持コインやストックコイン等をセーブできます。)
- ②URL版とWindows版で若干挙動と3Dモデルが異なります。
- (③緑のボールは遊び心要素です。ゲームを閉じて再び起動すれば台の速度は戻ります)



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

スペース：コイン射出

左右矢印キー：コインレールの角度変更

Q:視点切り替え

その他、遊び方や絵柄がそろった時の獲得コイン量などについてはゲーム内に記載してあります



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ Syunich

- ① エンジニア・プランナー・3Dデザイナー
- ② プログラム全般、企画全般、チェッカーとレールのモデリング