



ターゲット

自分(謎解きが好きなお学生)

プレイ人数

1人

ゲームの目的

制限時間内に一人でも多くの少女を救い、謎を解きながら建物から脱出すること



ゲームクリア・勝利条件

謎を解き、建物から脱出すること

ゲームオーバー条件

制限時間内に脱出できないこと



開発進捗

完成済

備考・注意点

アップデートをする可能性あり



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

気になる箇所をタップすることでキャラクターが適切なアクションを行います



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 佐藤 勇人
 - ① エンジニア
 - ② 全般