



ターゲット

3Dアクションゲーム好きな人、ゲーム開発者

プレイ人数

1人

ゲームの目的

磁力を使った新感覚のギミックを利用してゴールを目指す



ゲームクリア・勝利条件

様々なギミックのあるステージを磁力の反発力や引力を利用して攻略し、ステージ最奥にあるゴールエリアに行ければクリアとなる

ゲームオーバー条件

磁力の操作をミスしたりすることでステージ外に落下する、もしくはステージ上に配置されたとげに当たるとゲームオーバーとなる



開発進捗

ひとまずは完成ということにはなっているが、操作性を改善するため、今後アップデートを行う予定

備考・注意点

本ゲームプレイ時のディスプレイの解像度は1920×1080、1600×900、1366×768、1280×720のいずれかに設定していただくとゲーム内のUIが崩れないので、プレイ時には解像度の確認をよろしくお願いいたします。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

W : 前進

S : 後ろに移動

A : 右に移動

D : 左に移動

移動+左シフトキー : ダッシュ

Spaceキー : ジャンプ

E : N極をまとう

Q : S極をまとう

右クリック : キューブをためる

左クリック : キューブを放つ

F : 上からのカメラに切り替える

Escキー : マウスカーソルを表示する



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- COCO
 - ① プロデューサー、ゲームデザイナー、プログラマー
 - ② レベルデザイン、メニュー画面実装、スクリプト、演出、原案立案
- yosshi
 - ① プロデューサー、ゲームデザイナー、ディレクター
 - ② レベルデザイン、進行管理、売れるゲームの特徴のリストアップ
- A.tochi
 - ① プロデューサー、宣伝
 - ② twitterアカウントでのゲームの宣伝

**以降のページに
企画書を追加してください**



マグネクシヨン・磁 企画書

YOSHI COCO TOCHI



ゲームの概要

ゲームジャンル：3Dアクションゲーム
対応機種：PC
ターゲット：3Dアクションゲームが好きな人、マリオ好きなライトユーザー層

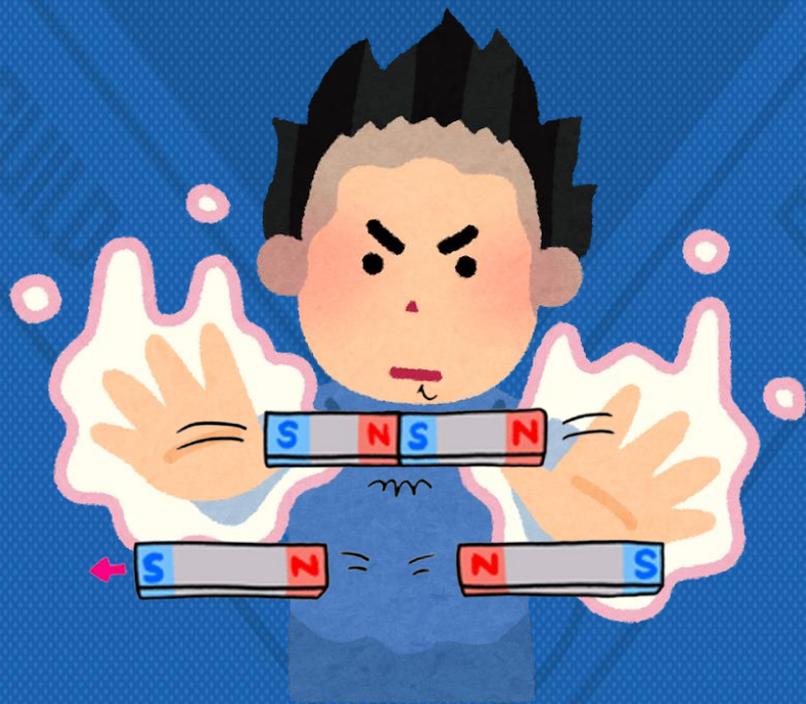


出典：
<https://images.app.goo.gl/SNUfLAUzZRUAfqsFA>



ゲームコンセプト

プレイヤーが自身の磁力を操ることや物体の磁力を操ることによって生まれる新感覚のギミックを楽しむ

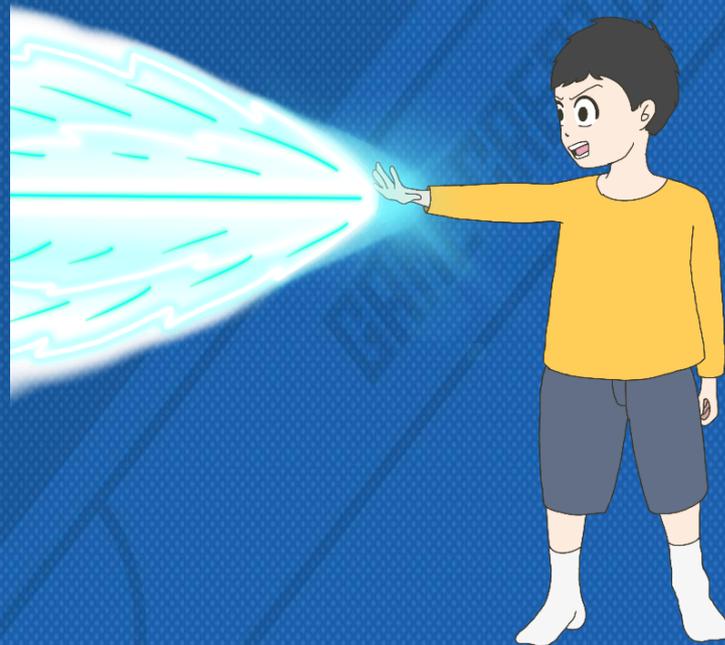


出典 : <https://www.irasutoya.com/>



磁石を使ったギミック

放つ
自身と同じ極の物体は反発しあう。これを使えばステージ上の磁力を帯びた物体を飛ばすこともできる。

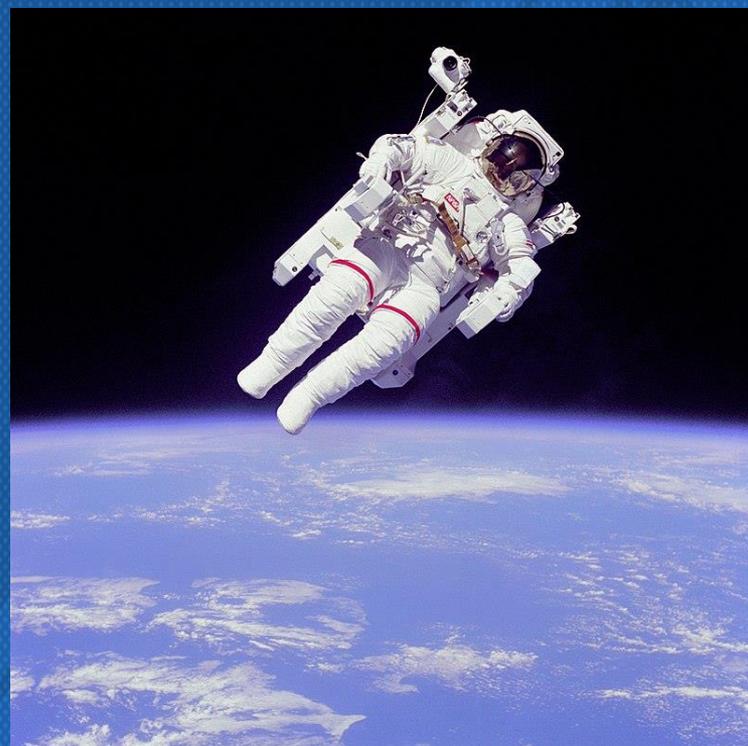


出典 : https://takawos.com/shoot_beam-boy/



磁石を使ったギミック

浮く
自身より巨大な磁力を
帯びた物体はプレイ
ヤーを引き寄せたり弾
いたりして足場の役割
を果たす。

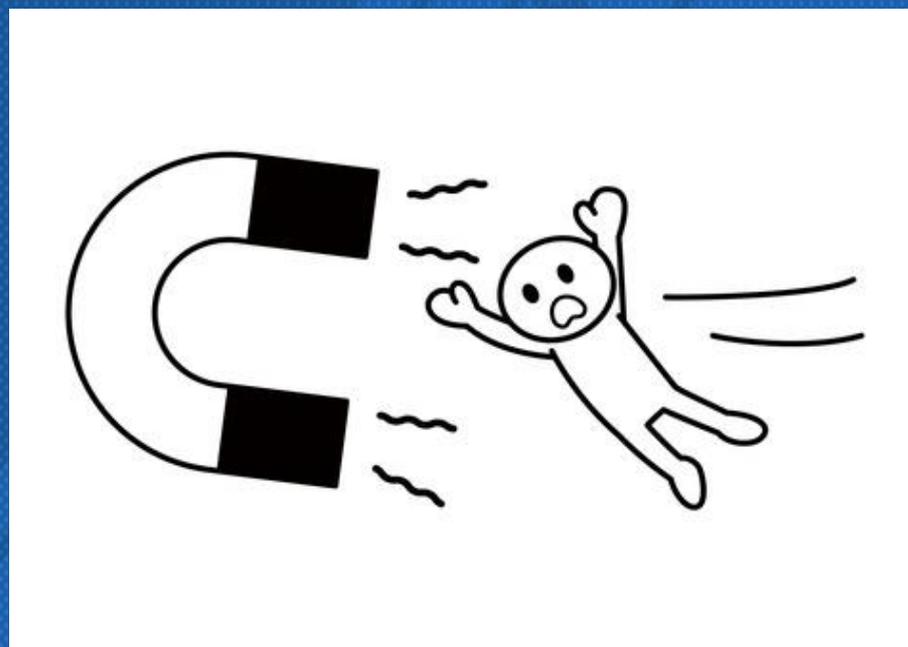


出典：
https://ja.wikipedia.org/wiki/%E5%AE%87%E5%AE%99%E9%A3%9B%E8%A1%8C%E5%A3%AB#/media/%E3%83%95%E3%82%A1%E3%82%A4%E3%83%AB:Bruce_McCandless_II_during_EVA_in_1984.jpg



磁石を使ったギミック

引っ付く
自身と異なる極の物体
は引き合う。これを使
えばステージ上の磁力
を帯びた物体に引っ付
くことができる。



出典 : <https://images.app.goo.gl/EmqKhmhoXBDZFjKW6>



操作方法

W : 前進

S : 後ろに移動

A : 右に移動

D : 左に移動

移動+左シフトキー : ダッシュ

Spaceキー : ジャンプ

E : N極をまとう

Q : S極をまとう

右クリック : キューブをためる

左クリック : キューブを放つ

F : 上からのカメラに切り替える

Escキー : マウスカーソルを表示する

