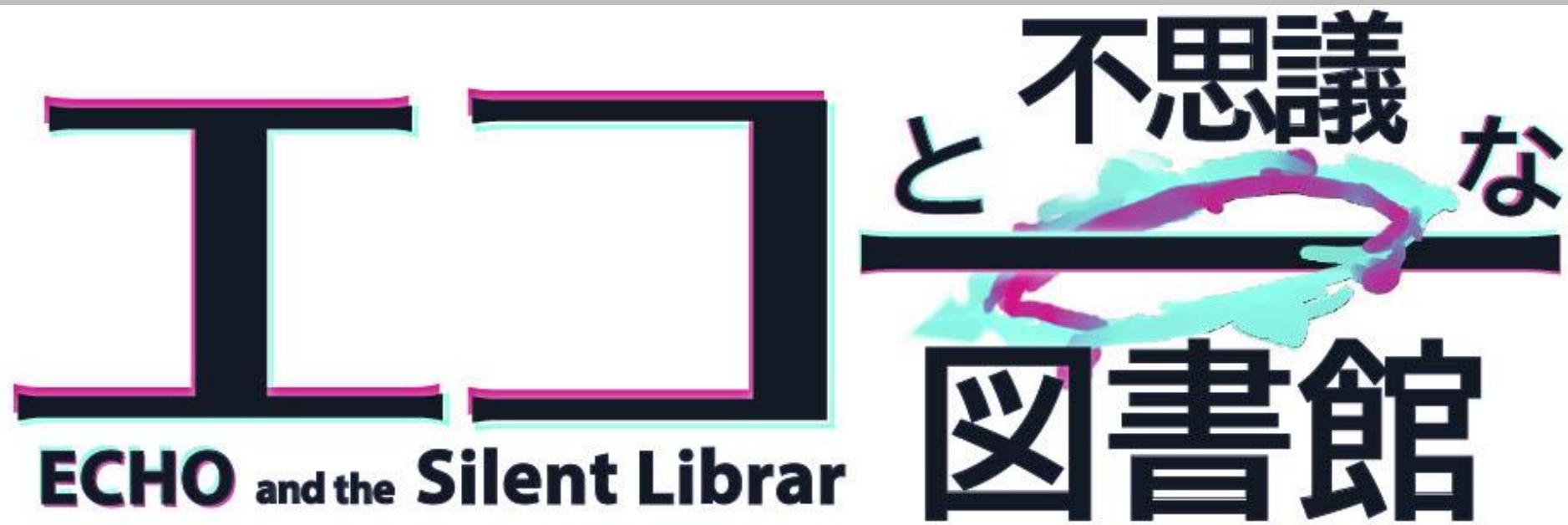




リフレクトアクションシューティング

チーム名



企画書内容

◆ ゲームコンセプト	P.03
◆ ゲームシステム	P.04
◆ ゲームルール	P.05
◆ プレイヤーコンセプト	P.06
◆ エネミーコンセプト	P.07
◆ マップコンセプト	P.08
◆ ゲームフロー	P.09
◆ メンバー紹介	P.10
◆ 参考ペルソナ	P.12
◆ ポジショニングマップ	P.14

ジャンル

アクションシューティング

ターゲット

中学生（男女）
カジュアル層

プラットフォーム

PC

価格

800円

販売方法

ダウンロード

プレイ人数

1人

制作期間:9ヶ月間

ゲームコンセプト

敵の攻撃をタイミングよく反射するアクションシューティング

敵から発せられる様々な攻撃のタイミングを計り、
主人公の特殊能力「**ノイズリフレクト**」で攻撃していく。

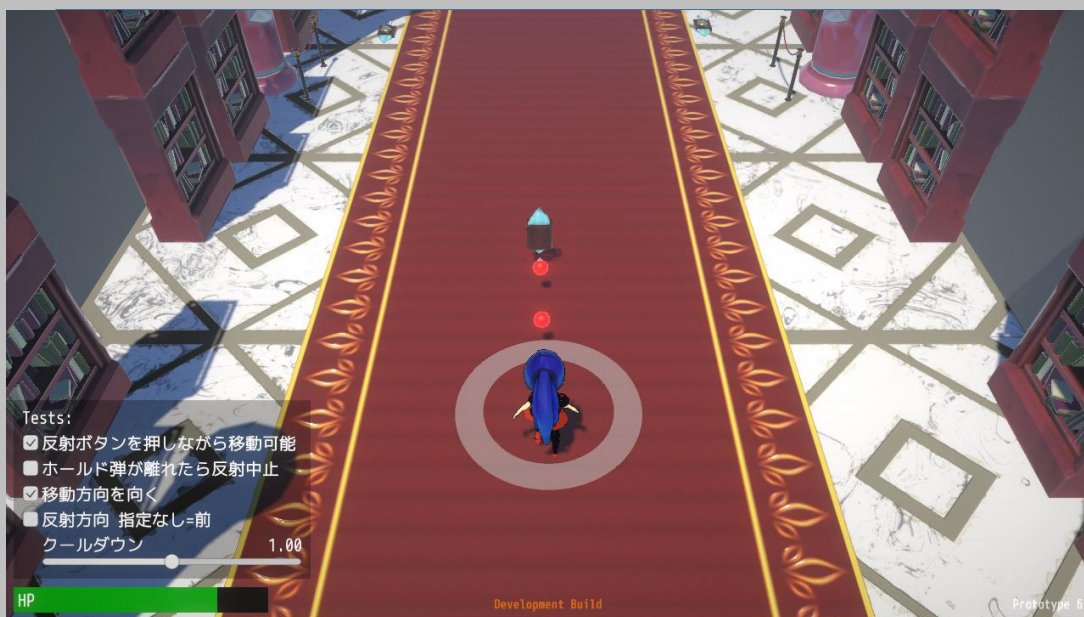


写真2
反射後

主なゲームシステム

- ・ノイズリフレクト

主人公の攻撃手段はカウンターのみ。

これが「**ノイズリフレクト**」。

範囲が3段階存在し、上から「Great」, 「Good」, 「Bad」。

評価の良い物から**リングゲージ**に効率よく還元される。

反射中のプレイ画面

リングゲージ
に注目
増減のイメージ図

リングゲージ
に注目
増減のイメージ図

リングゲージ
に注目
増減のイメージ図

- ・リングゲージ

リングゲージとは評価基準の一つである。

ノイズリフレクトを行うことでたまっていく。

ダメージと時間経過でゲージが減っていく。

ゲージがたまると、体力回復やスコアボーナスが行われる。いかに維持するかがスコアアップのコツ。

ルール

- ・ゲームルール

ゲームプレイ中は自動スクロールとなっている。
手前から奥へ進んで行くスクロールシューティング。
攻撃手段はカウンターのみ。
敵の攻撃を返すか、攻撃を避けるかを選択する。

ゲームプレイ画面
戦闘なし

- ・ゲームフロー

ゲームプレイ画面
スタート

ゲームプレイ画面
移動

ゲームプレイ画面
攻撃

ゲームプレイ画面
ゴール

ステージ選択後にマップを駆ける。敵の攻撃をうまく反射しつつ進んで行く。
ステージの最後にいるボスを倒すことでゲームがクリアとなる。

プレイヤーコンセプト



主人公設定

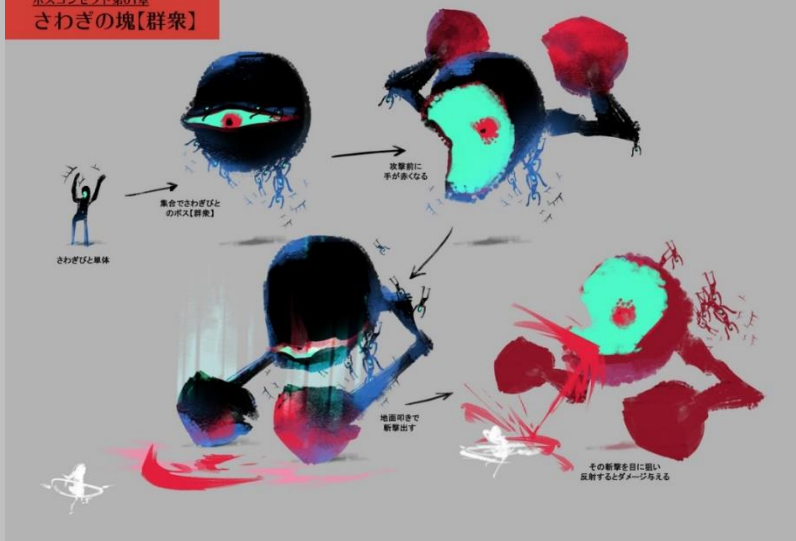
- ・ 風紀委員
- ・ しっかりもの
- ・ バトル時、気性が荒くなる。

その他

その他設定

エネミーコンセプト

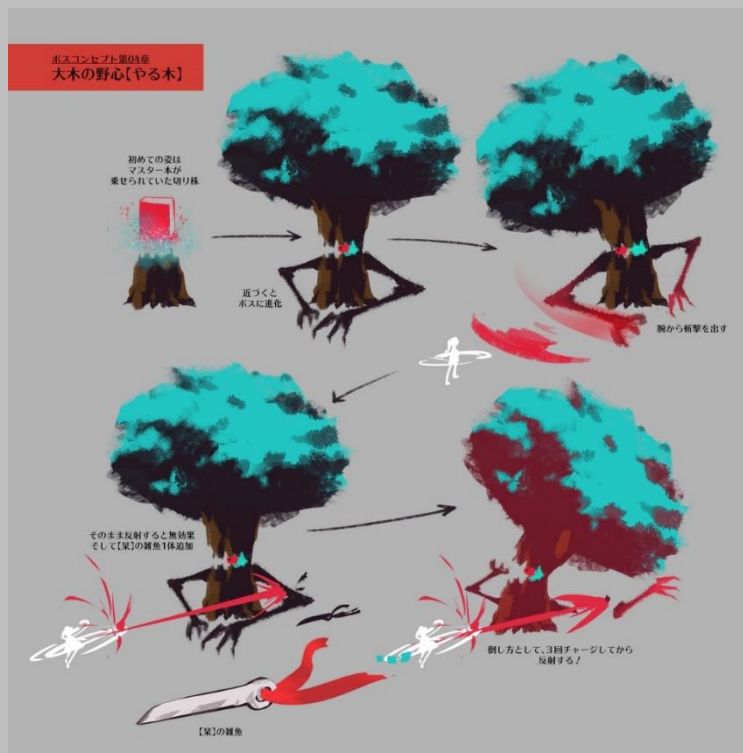
ボスコンセプト第01章
さわぎの塊【群衆】



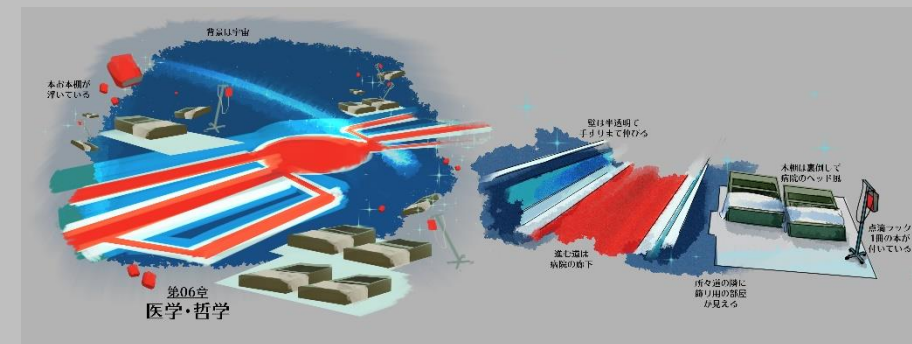
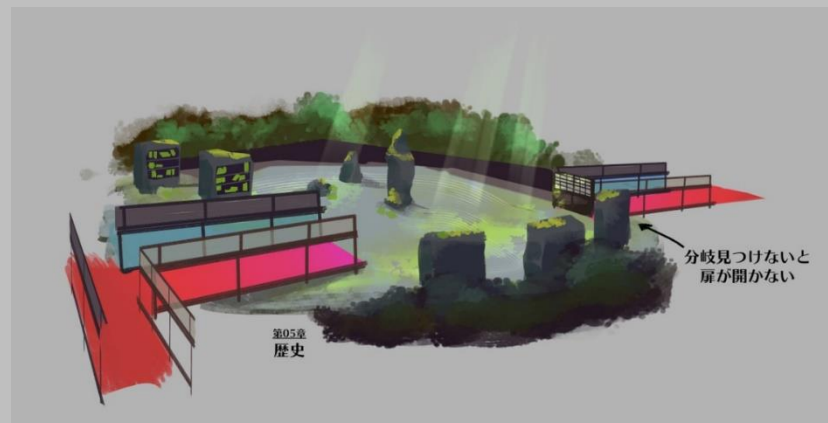
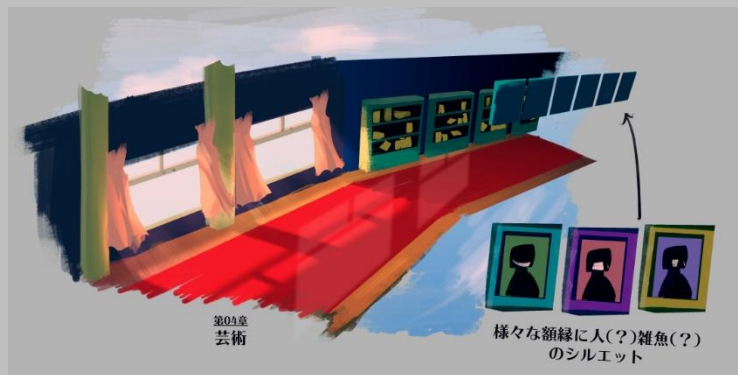
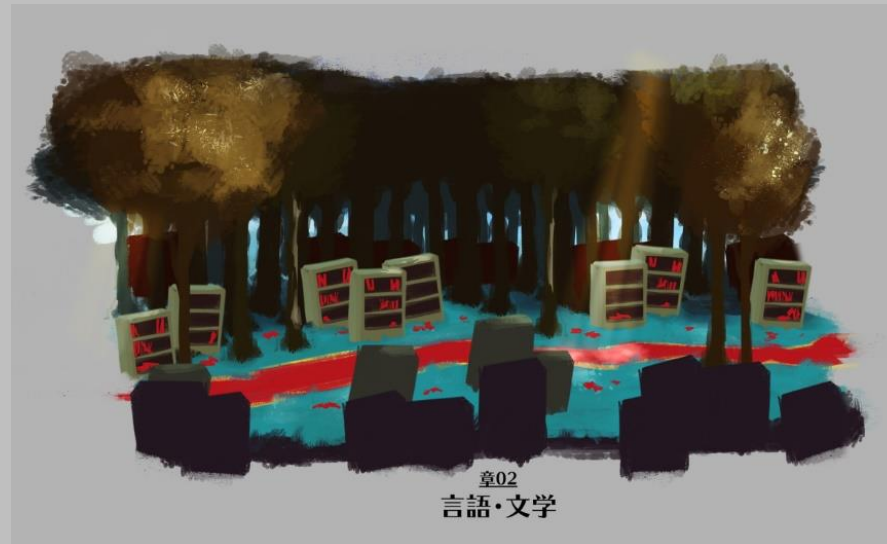
←第一ボス

モブの集合体的なボス。
わかりやすい攻撃をする。
ただ攻撃を当てるだけではないことを学ばせるようにデザイン。

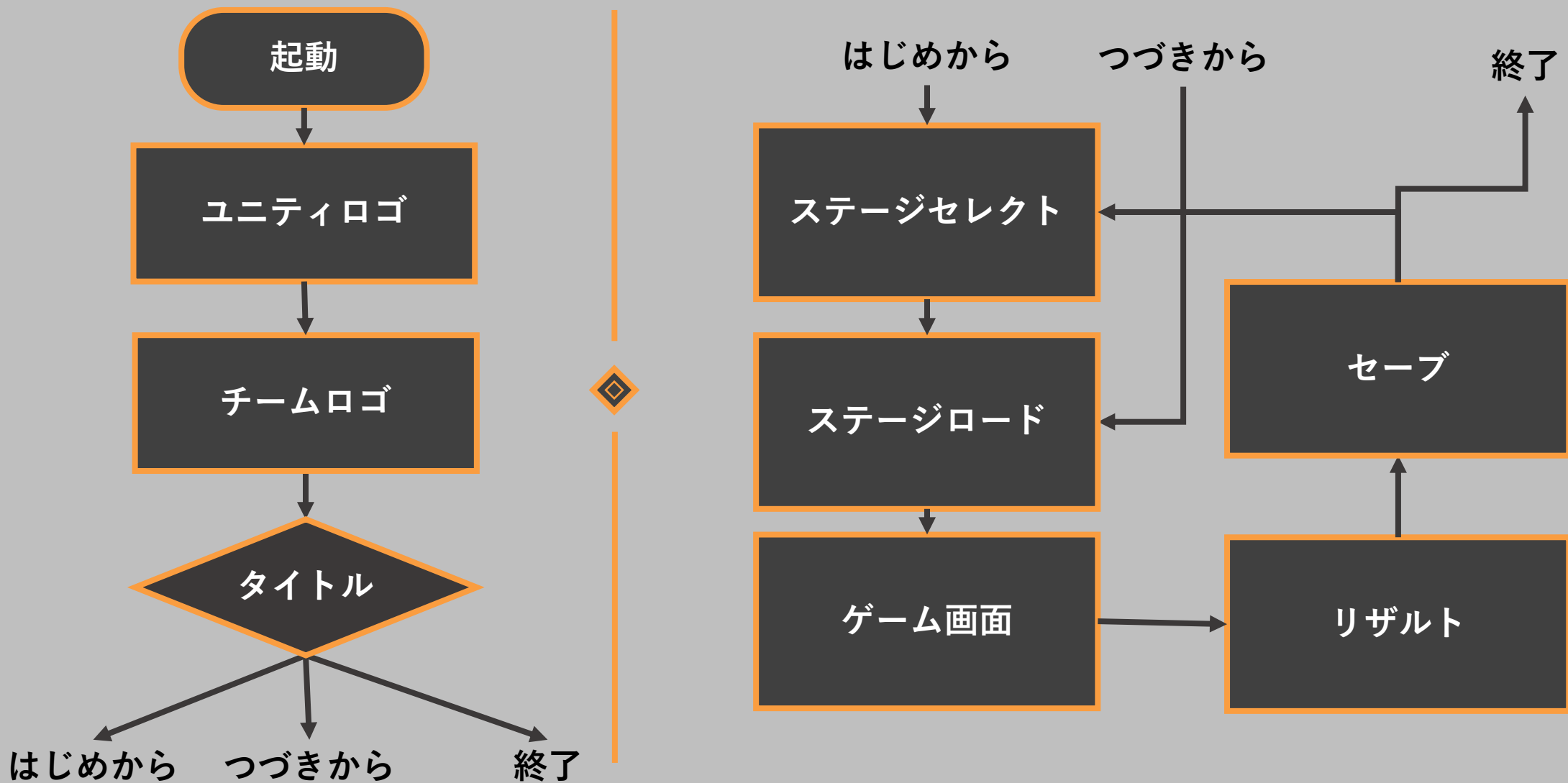
第二ボス⇒
チャージ機能を使い、一定の条件でしか攻撃を与えられない。部分的な破壊を行わないと撃破できないようにデザイン。



マップコンセプトアート



フローチャート



メンバー紹介



氏名

片桐 稜平

役職

リーダー/デザイナー

ひとこと

天国から見守ってます



氏名

佐藤 仁美

役職

デザイナー

ひとこと

楽しいっていいね♡



氏名

佐藤 翼

役職

デザイナー

ひとこと

週休4日欲しいです



氏名

ヤオ ウィリアム

役職

デザイナー

ひとこと

遊びじゃねーぞ！（遊びだけど）

メンバー紹介



氏名

今田 侑樹

役職

プログラマー

ひとこと

頑張ります



氏名

今野 竣太

役職

プロジェクトマネージャー

ひとこと

すべての関係者に、ありがとう

ゲーム制作時の参考ペルソナ(1)



名前

村田 健太

性別

男の子

年齢

14 歳 (中学生)

性格

がさつ・元気

部活

テニス

趣味

カラオケ・ゲーセン・ゲーム

休日

昼まで寝て午後はゲームをする

好きなゲーム

モンハン・スマブラ

ゲーム制作時の参考ペルソナ(2)



名前

町田 優子

性別

女の子

年齢

13 歳 (中学生)

性格

気が強い

部活

吹奏楽部

趣味

ウィンドショッピング

趣味2

ファッション系の YouTube

休日

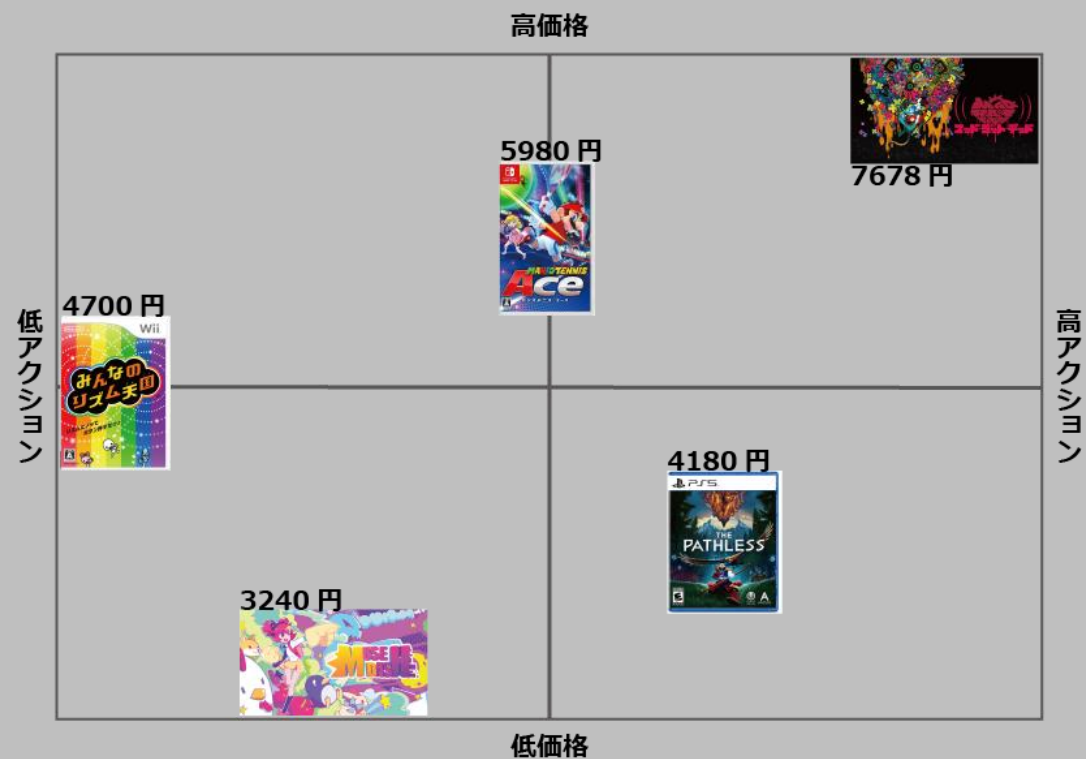
友達とインスタ映えするもの巡り

好きなゲーム

ツムツム・荒野行動 (流行り系)

ポジショニングマップ

◇ 1



◇ 2



基本情報

タイトル

エコービーツ

ジャンル

リズム・アクション

ターゲット

中学生（男女）
カジュアル層

プラットフォーム

PC

価格

800円

販売方法

ダウンロード

プレイ人数

1人