



ゲームの目的

カエルをマウスかスイッチのジョイコンを使ってどこまで高く飛ばせるかを競うゲーム

プレイ人数

1

ゲームの目的

カエルをマウスかスイッチのジョイコンを使ってどこまで高く飛ばせるかを競うゲーム



ゲームクリア・勝利条件

テトリスのようにクリアの概念はありません。どれだけカエルを高い所まで飛べるかを競うゲームです。

ゲームオーバー条件

敵であるカラスやハリセンボンに当たったらアウト



開発進捗

カエルが敵に当たったときにやられるアニメーションを追加したいです。

備考・注意点

一様、これで完成のつもりです。余裕があれば新たな敵やカエルに新たなアクションを追加したいです。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウスだけで操作できるゲームです。右クリックを押せばカエルが右に飛んで行き、左クリックを押せば左に飛びます。また、クリックは決定キーにもなります。

また、このゲームは任天堂スイッチのジョイコンでも操作を可能にさせました。ジョイコンのL、Rボタンを押せば操作できます。

青色のマークにふれるとカエルが一時、無敵モードになり、数秒の間、操作を行わなくてもカエルが垂直に飛んでくれ、敵も吹っ飛ばすことができます。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

①職種、②担当箇所を必須でご記入ください。

②の粒度（詳しさ）については下記の記入例をご参考にしてください。

・満富健太

①プランナー、エンジニア

②進行管理、敵とプレイヤーの動きの実装など

・山本航

①デザイナー、サウンドクリエイター

②カエル、カラス、ハリセンボン、アイテムのget音

**以降のページに
企画書を追加してください**