



ターゲット

本格的なアクションや高難易度を求める人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

ボスを倒す



ゲームクリア・勝利条件

ボスを倒す

ゲームオーバー条件

HPが0になる



開発進捗

アクションゲームの基盤を作った

備考・注意点

ゲームの具体的な内容は考え中



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Bボタン/スペースバー：ローリング

Yボタン/E：装備切り替え

左ショルダー/マウスの右ボタン：ガード

右ショルダー/マウスの左ボタン：弱攻撃

右トリガー/Shift+マウスの左ボタン：強攻撃

左スティックボタン/左Shift：ダッシュ

右スティックボタン/マウスの中央ボタン：ターゲットの固定・解除

左スティック/WASD：移動

右スティック/マウス：カメラ操作



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ Metaseven

- ① エンジニア
- ② 全て