チーム名：むつ
作品タイトル「徹夜報告書 (Midnight Report)」

ターゲット

20代～40代前後の方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

アイテムを捜索したりストーリーを進めていきながらも，怪物による神出鬼没の恐怖を感じることで，プレイヤーに楽しさや快感といった感情，ひやっとする体験を提供する.

ゲームクリア・勝利条件

提出作品が体験版の場合，現実世界で地下室へ逃げ込むとクリア.

ゲームオーバー条件

敵に捕まる.

開発進捗

ゲームの企画や進行はほぼ決まっていますが，制作進捗があと7割くらい残っています．

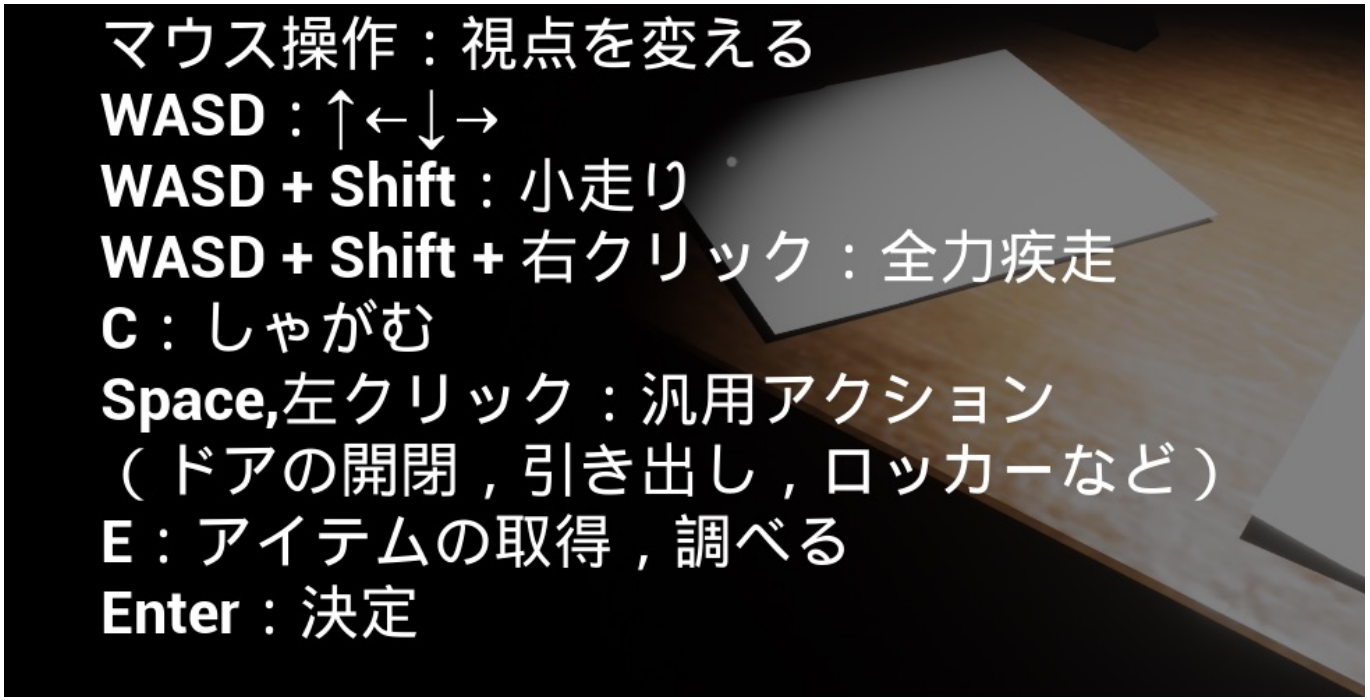
備考・注意点

バグなど見つけ次第，教えていただけるとありがたいです．

操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

右図の通りです.



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・むつ
　①開発全般(3Dモデリング，プログラミング，企画考案)
　②モデル作成，ゲームエンジンにおけるプログラム作成やUI作成，データ管理，レベルデザイン，ストーリー作成