



ターゲット

雰囲気ホラーが好きな方、20代～30代の若者や子どもを育てられている方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

原因不明の揺れにより同級生の自宅に閉じ込められた主人公たちが、徐々に浮き彫りになってくるこの家の秘密に迫りながら最終的に脱出して生還する。



ゲームクリア・勝利条件

基本的にゲームは一本道で進行します。

暗い家内を探索し、謎解きやアイテムを駆使して脱出することができればクリアとなります。

ゲームオーバー条件

基本的にゲームオーバーはありませんが、終盤で一度だけ“触れるとゲームオーバー”になる要素があります。

セーブはメニューからいつでも可能ですので、特に考えてプレイする必要はありません。



開発進捗

完成済みですので、最後まで無料でプレイ可能です。

備考・注意点

不具合が発生する場合がございますが、ゲームフォルダに同梱されている「不具合について」を一読してからプレイしていただくようお願い致します。
加えて、「説明書」を必ず一読してからゲームをプレイしていただくようお願い致します。



操作説明

矢印キー：移動

X：メニュー/キャンセル

Z or SPACE：決定

SHIFT：ダッシュ

基本的にはよくある2D脱出ゲームと変わりありません。



スタッフリスト欄

•うめ

①プランナー デザイナー

②企画 シナリオ 制作

グラフィック(一部) レベルデザイン 進行管理 キャラクター、イベント挙動
デバッグ 動画編集(ゲーム内ムービー、PV)



企画書



ストーリー

マップ内を探索し、謎解きやアイテムを使用することで進行します。エンディングは2種類あります。

ムービー

ゲーム中に挿入されます。静止画やBGM、SE等を駆使して表現しており、ホラーな雰囲気を更に高めています。



コンセプト

ホラーな雰囲気と重たいシナリオで虐待の切なさを感じてもらいたい

ターゲット

20代～30代の若者や子どもを育てられている方々

ゲーム目標

閉じ込められた友人宅から脱出する



操作方法

キーボードの矢印キーで移動
SPACEキーで探索を行います。

プラットフォーム

Windows
DL版での配信となります。

