P1

チーム名：Nineteen
作品タイトル「Star Dust Breaker」

ターゲット

若い層の人たち10～20代

プレイ人数

１人

ゲームの目的

敵の攻撃を回避しつつ、こちらも攻撃、
指定時間内に生きていればクリア

ゲームクリア・勝利条件

すべての敵が出現して、生存できていたゲームクリア

ゲームオーバー条件

敵に当たる、または敵の攻撃が当たったらライフが減る。
はじめはライフを5つ持っている

開発進捗

シューティングゲーム：5割ほど

備考・注意点

敵と自分、敵の攻撃と自分の当たり判定は取れている、自分の攻撃が当たらないです

操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

操作方法
キーボード
上下左右キーで移動可能、zキーで弾を発射します。
※前後には動きません

スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・境田崚吾
①プランナー・エンジニア
②ゲーム全般の政策

・氏名
・ゲームジャンル：シューティング
・対応機種：コンシューマー
・対象：中高生

ゲーム概要

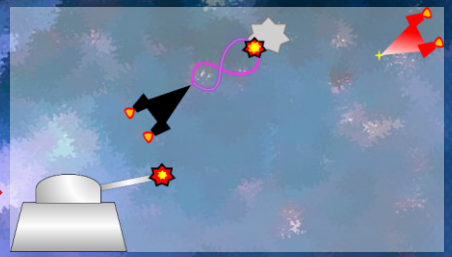
Star Dust Breakerとは

宇宙に放出されたDUST(有害物質)を破壊していくゲーム

※しかし、それを阻止する敵が現れる

ゲームの流れ

出撃して、DUSTの破壊
スコアを稼ぐ



さらに奥地へ進み、新たな敵や、Dustを破壊する

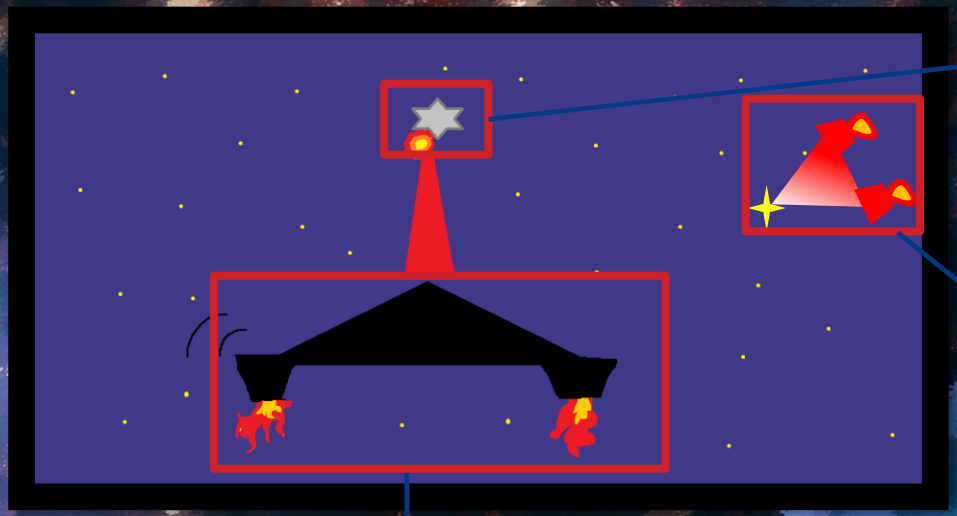
コンセプト

飛び交う敵の殲滅

敵の攻撃を潜り抜けろ

対象物を破壊しないといけないが
それを阻止する敵が出現!

プレイ画面



プレイヤー

α操作方法

構える動作は一旦なし

加速

減速

左右の移動

Z

攻撃