



# ターゲット

新感覚のゲームを求めている方・シンプルなゲームを求めている方

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

跳ねるボールを左右キーで操作し、ステージの端を目指す。



## ゲームクリア・勝利条件

ステージを進めていき、ゴールフラッグを取れば、次のステージに進むことができ、全11ステージをクリアすればゲームクリアとなる。

## ゲームオーバー条件

動いている針に触れる、  
もしくは敵の出すショットに当たる、針に触れる、点線に触れる。



## 開発進捗

既に終了 2週間程度で完成。

## 備考・注意点

LINE BALLシリーズ(全9作)の第六作目である。  
(LINE BALLシリーズでは06という番号を割り振っている)

スタイリッシュな高速移動の追加により、かなり難易度が上がっている



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

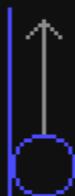
- [←] : ボールを左に動かす
- [→] : ボールを右に動かす

今回は、操作が3パターンあります。

この1ステージ目で練習をしてください。



[Z]+[矢印キー]



[X]+[←]or[→]



[C]+[←]or[→]

Zキーで閉じる。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ ΣRT

① 学生(高等学校)

② ゲームデザイン・プログラム・グラフィック

・ 使用ソフト                      アクションエディター4    アントン様

・ BGM

EverReverb様

<https://everreverb.newgrounds.com/>

・ /Plasmaspeed\

(ステージ11部分に使用)

EctiBot様

<https://ectibot.newgrounds.com/>

・ Epic Morning

(タイトルとメニュー部分,ステージ1に使用)

hinkik様

<https://hinkik.newgrounds.com/>

・ Outbreaker

(ステージ5～7部分に使用)

・ Skystrike

(ステージ8～10部分に使用)

・ Realms

(ステージ2～4部分に使用)

・ 効果音

効果音ラボ様

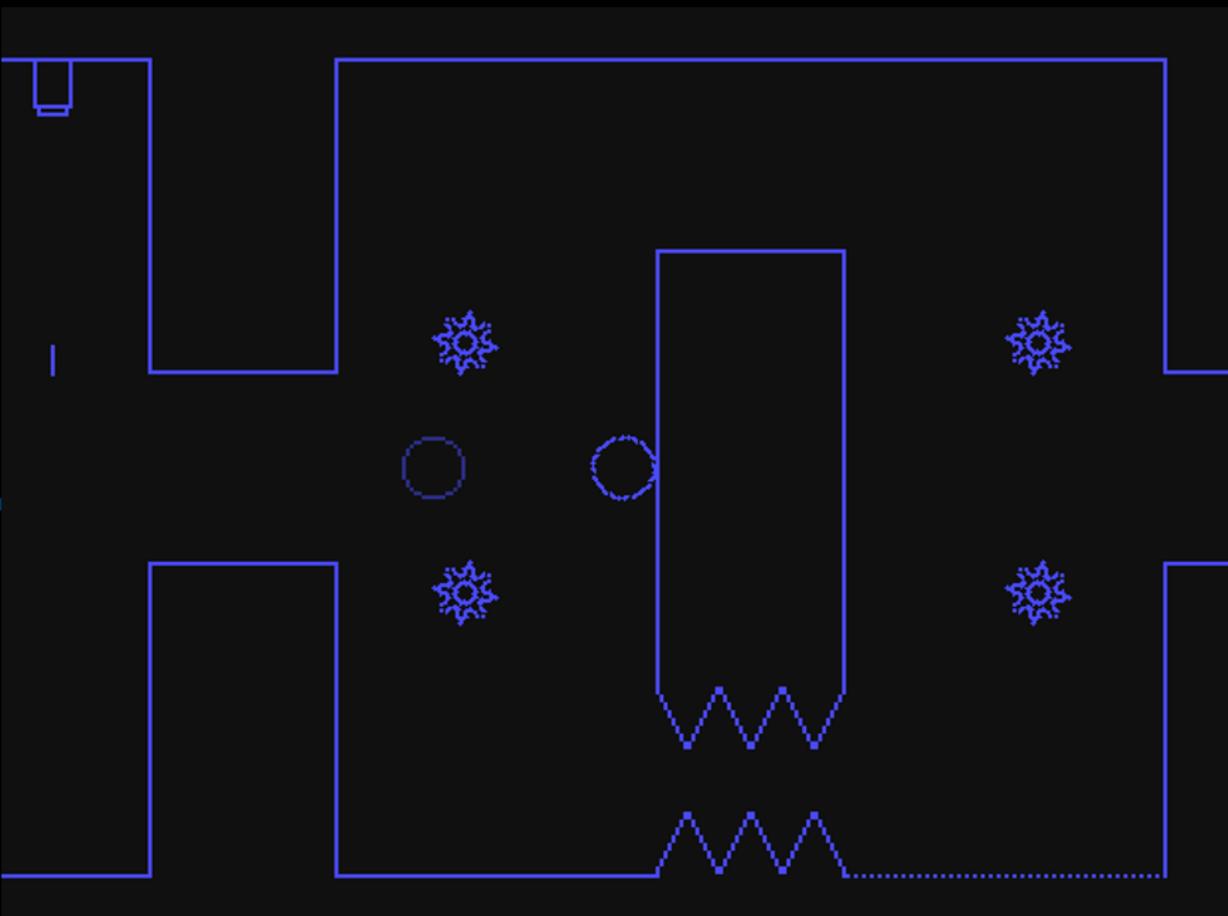


Win XP, Win VISTA ,  
Win 7 , Win 8 , Win 10

LINE BALL SERIES 06

# LINE BALL STYLISH

製作者：ΣRT





# Concept

限りなく”シンプル”を目指したものに  
“スタイリッシュな高速移動”という要素を付与。

他のゲームにはない”シンプルさ”を是非ご体験下さい





# Target

新感覚のゲームを求めている方  
シンプルなゲームを求めている方





# Game contents

常時はねているボールを左右キーで  
ステージの端まで運ぶことでゴールを目指す



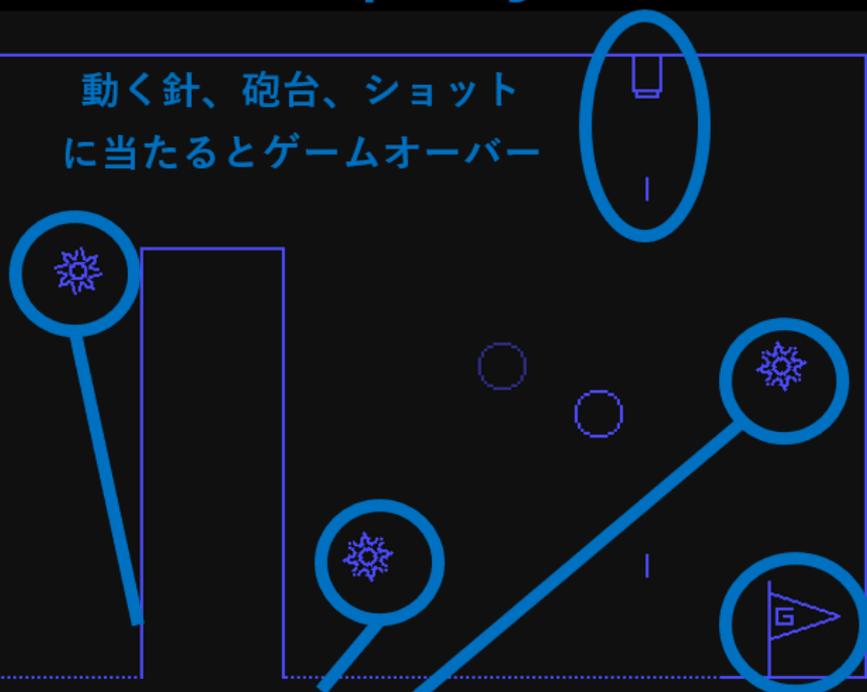


# How to play

左右キーでボールを操作



動く針、砲台、ショット  
に当たるとゲームオーバー



動く針はうまく避けよう

ゴールフラッグを目指そう

今回は、操作が3パターンあります。

この1ステージ目で練習をしてください。



[Z]+[矢印キー]



[X]+[←]or[→]



[C]+[←]or[→]

Zキーで閉じる。