



チーム名：焼き鳥屋さん
作品タイトル「Mixed Dimensions」



ターゲット

50文字程度

プレイ人数

1人

ゲームの目的

初めての3Dゲーム制作のため色々な3D制作の知識を得るため



ゲームクリア・勝利条件

ステージに存在する旗にプレイヤーが触れるとステージクリア
ステージは25ステージある

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

ほぼ完成

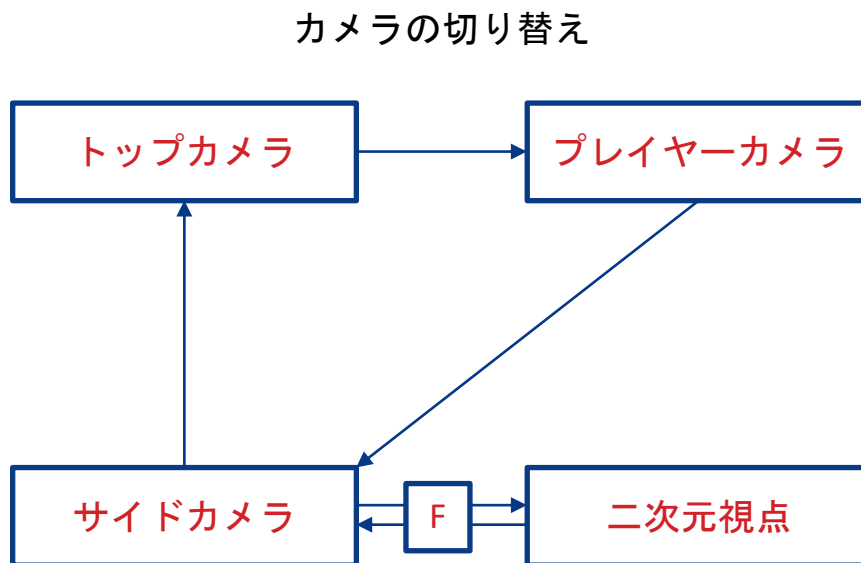
備考・注意点



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

キー	内容
Esc	メニューを開く
WASD	移動
マウス	視点
Shift	ダッシュ
Space	ジャンプ
Tab	カメラの切り替え
F	次元の切り替え





スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 中井 伶
 - ① プログラマー
 - ② ゲームデザイン
 - ③ UI
- ・ 鳥見 嘉龍
 - ① シェーダー
 - ② マップ制作リーダー
 - ③ レベルデザイン
- ・ 張楊
 - ① マップ制作

**以降のページに
企画書を追加してください**

