



チーム名：焼き鳥屋さん  
作品タイトル「Mixed Dimensions」



# ターゲット

50文字程度

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

初めての3Dゲーム制作のため色々な3D制作の知識を得るため



## ゲームクリア・勝利条件

ステージに存在する旗にプレイヤーが触れるとステージクリア  
ステージは25ステージある

## ゲームオーバー条件

なし



## 開発進捗

ほぼ完成

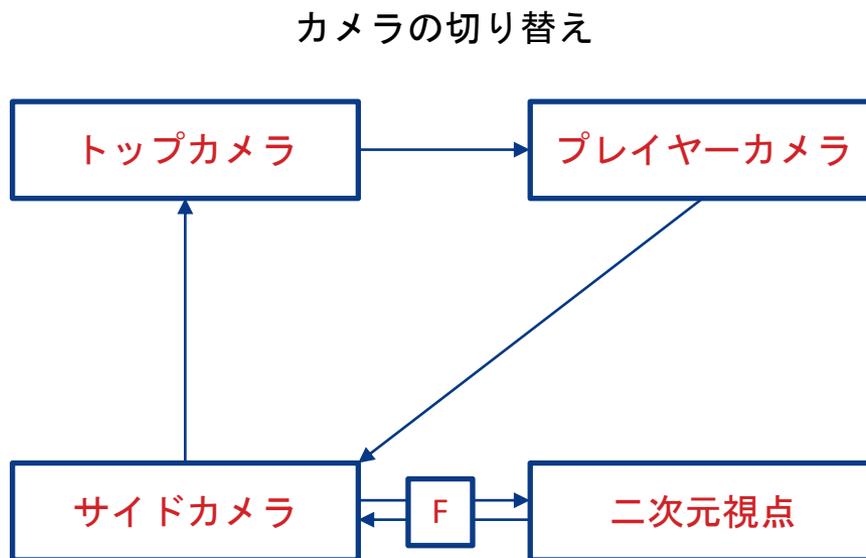
## 備考・注意点



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

キー	内容
Esc	メニューを開く
WASD	移動
マウス	視点
Shift	ダッシュ
Space	ジャンプ
Tab	カメラの切り替え
F	次元の切り替え





# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 中井 伶
  - ① プログラマー
  - ② ゲームデザイン
  - ③ UI
- ・ 鳥見 嘉龍
  - ① シェーダー
  - ② マップ制作リーダー
  - ③ レベルデザイン
- ・ 張楊
  - ① マップ制作

**以降のページに  
企画書を追加してください**

