



## ターゲット

可愛いものが好きな人、頭使うのが得意な人。

## プレイ人数

1人

## ゲームの目的

2匹のスライム兄弟を同時に操作して母スライムの墓参りへ行く。



## ゲームクリア・勝利条件

ステージクリア条件は、そのステージのゴールへ2匹とも到達すること。  
ゲームクリア条件は、母スライムの墓まで行くこと。

## ゲームオーバー条件

トラップ、モンスター、勇者の攻撃に当たること。  
死んだステージからやり直します。



## 開発進捗

現在は森林エリア(3ステージ)の実装を終え、洞窟エリアを実装しようとしています。(進捗度：10%くらい)

## 備考・注意点

まだまだ開発途中のため、実装されていない部分や、微妙な部分も多いです。ですが、皆さんが満足できるように、時間かけて実現していきます^^;



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

F11/画面サイズ変更

F5/視点切り替え

WASD/移動+Shift/ステージ回転

マウスホイール/視野角調整

ESC/UIを閉じる

R/ステージリセット



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 鈴木逸斗  
エンジニア  
プランナー  
デザイナー

企画  
モデリング  
グラフィック  
システム  
マップ  
UI  
スクリプト  
デバッグ  
...(つまり全部です)

**以降のページに  
企画書を追加してください**