

(※画像はイメージボード)

HENTAI

戦うのもよし! 逃げるもよし!
もはや何でもアリの
レース×シューティング!!

作成者: 朋樹 (@TomokiGamemaker)
ジャンル: レース×シューティング
プレイ人数: 1~4人
対応機種(予定): PC・コンシューマ系



LALANOA



魔騎 THE MAGIC CAVALRY BATTLE 馬戦

ゲーム概要

○コンセプト

レトロRPGの世界観で描くシューティング×レース!!



○ターゲット

・一緒にゲームを楽しみたい小学生男子とその家族

- 家族と遊びたい小学生男子。
- 優劣に白黒つけたい兄弟。
- あまりゲームは遊ばない両親。

○乗り物に跨り戦う新しい対戦ゲーム

舞台は、魔王が倒され平和になったRPGの世界。

王様は町の人々がひと時の平和に墮落している現状に危機感を覚えた。

そこで王様は、乗り物に跨り戦うという新たな大会『魔騎馬戦』の開催を宣言する。このゲームでは、その大会に挑み優勝を目指す対戦型ゲームがメインの要素となっている。

○色々な要素が混じり展開の幅が格段に広がる

メインの要素である対戦は、勝利条件が複数あり、使うキャラによって使える武器によって違うので、展開も多く、今までにないルールでも最後まで白熱する対戦ができます。



勝利条件は二つ!!

攻撃して敵全員を行動不能にする。



逃げ切って先にゴール地点に着く。



遊び方

勝利のために 相手を妨害しろ!!

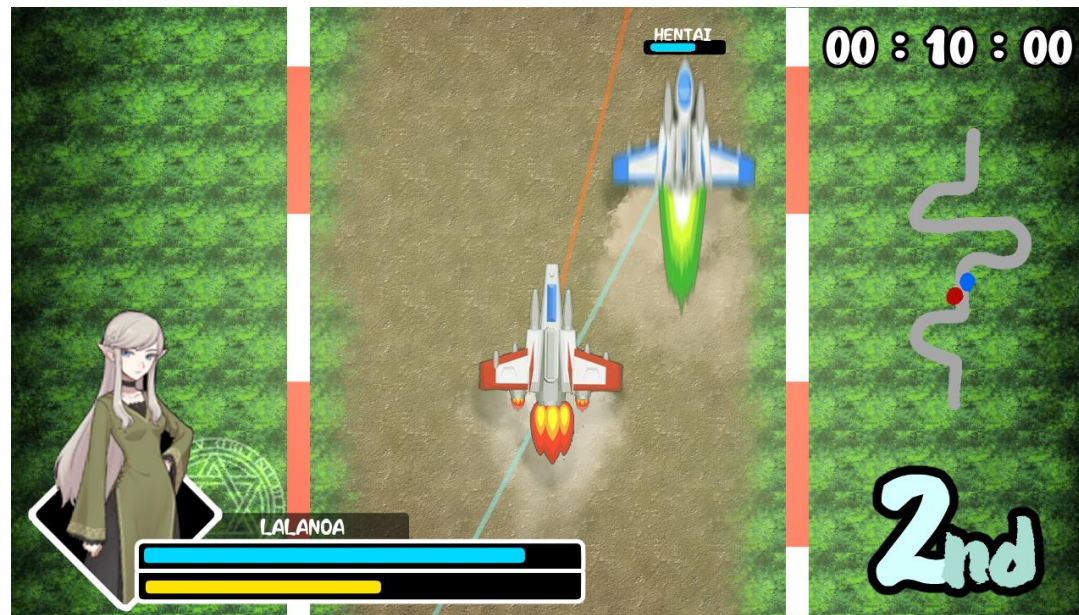
- ① 左スティックで移動!!
右スティックで照準!!

目標をセンターに
入れてスイッチに...



- ② Rボタンで攻撃!!

この辺かな?



※イメージ

自機の状態を見て、戦略を変えろ!!

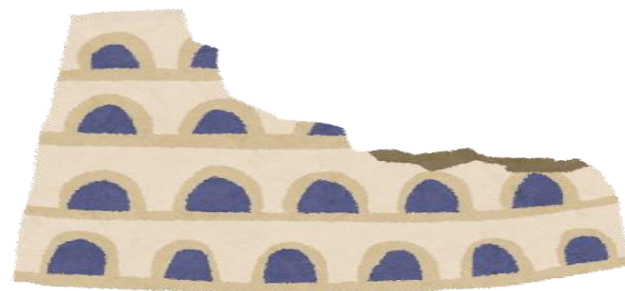
攻撃をされて青色のゲージのHPが減ってしまい、
ゼロになってしまうと行動不能となり負けてしまう。

HPと黄色のゲージのMPを見て、戦略を立てていく必要
がある。どういう戦略を立てていくかはプレイヤーの自由。

その他

○ゴール無しの闘技場モード

縦横無尽に動き回りたいかったり、
純粋にシューティングゲームだけ楽しみたいという人向けに
ゴール勝利条件無効で、広い円形の何もないステージである
闘技場モードをできるようにします。



○チュートリアルとキャラストーリーを兼ねた教習所モード

最初に使えるプレイキャラは誰一人もおらず、
対戦モードも出来ない状態になっています。

教習所モードでキャラが免許証を獲得するまでのストーリーを辿ることで、
プレイキャラを使える様になるシステムにします。

このシステムによって、チュートリアルの役割を兼ねるだけでなく、
キャラに感情移入するようになり、推しのプレイキャラを決めやすくなります。