



ターゲット

少し変わったアクションゲームをプレイしたい人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

白と黒を切り替えてゴールを目指す



ゲームクリア・勝利条件

ステージ: ゴール到達

ゲーム : 全ステージのコンプリート

ゲームオーバー条件

ステージ: 画面外に落下

ゲーム : プレイヤーが諦める



開発進捗

完成済:制作期間1週間

備考・注意点

- ・進行状況はオートセーブされています。
- ・プレイヤーが壁に埋まるのは仕様になります。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

[キーボード操作]

スペースキー	:決定・リバーズ
矢印キー	:選択・移動(←→)、ジャンプ(↑)
Rキー	:リスタート
Mキー	:メニュー
Escキー	:ゲーム終了

[コントローラー操作]

※Xboxコントローラーのみ動作確認済みです。
コントローラー使用の場合は起動前に接続しておいてください。

Lスティック	:選択・移動
RT	:決定・リバーズ
Aボタン	:ジャンプ
Yボタン	:リスタート
≡ボタン	:メニュー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・Serge

①プランナー

②全部

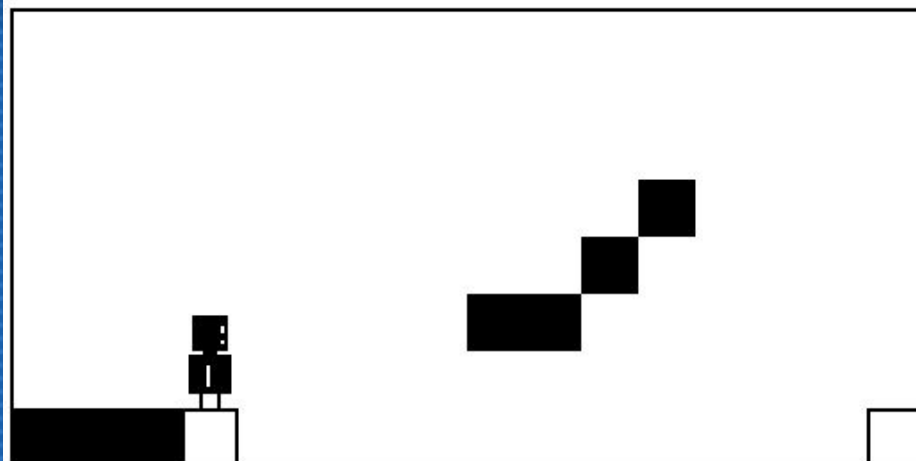
・使用ライブラリ

DXライブラリ(C++)

Mono's Reverse

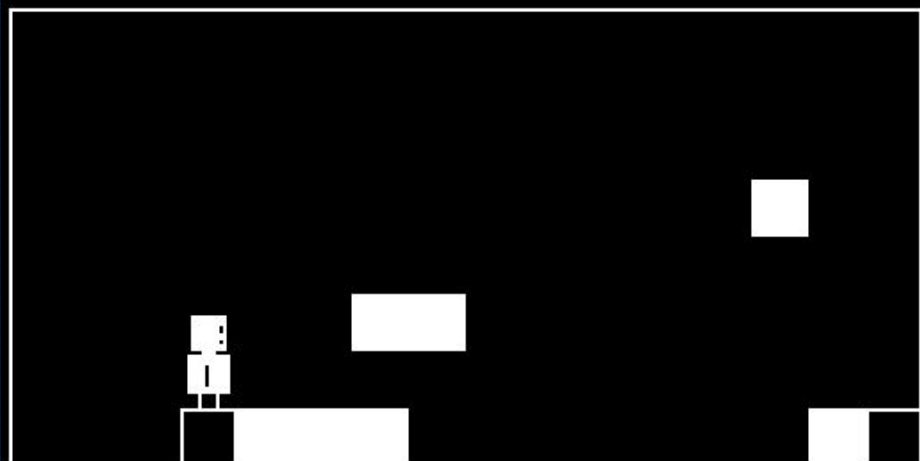
リバース
反転能力を駆使して

白黒の世界を進め！



背景と同化している部分は
触れることができない

反転させても残るブロックの上で



色を反転させることで
見えなかった道が見つかる

先の道を覚えながら進んでいこう