



ターゲット

綺麗な弾幕を見たい人

プレイ人数

一人

ゲームの目的

「綺麗だな」と思えるステージがたくさん存在するので、ステージを攻略し、どんどんと新しい弾幕を目撃することです。



ゲームクリア・勝利条件

現時点でステージが40用意されており、それらをすべて攻略したら終了となります。
1ステージ1弾幕となっており、各ステージで弾幕を避け切ったらクリアとなります。

ゲームオーバー条件

弾幕終了時点で一定回数以上被弾してしまうと、失敗となります。
失敗しても引き続き遊ぶことができます。



開発進捗

ゲームのシステムは完成し、GooglePlayストアにアップしました。
ゲームデザインや演出などの改善はまだまだです。

備考・注意点

チュートリアルが存在しない、プレイヤーが遊びやすいような導線が存在しない、演出の勉強不足などにより、弹幕そのものの見栄えは高くないです。そのため、弹幕以外の点でのアドバイスを頂けたらなあと思います。

また、多くの方にプレイしていただくため、GC甲子園用にWindowsビルドもしましたが、公平性やバグの観点から、一部機能の制限をしました。また、Windows版特有のバグの発生も考えられます。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

スマホゲームなので、タップやスワイプすることでゲームを進められます。

弾幕回避の場面以外では、ボタンをタップすればゲームが進みます。

弾幕選択画面では、弾幕のタイトルの文字がついているボタンがあるので、そのボタンを押せばその弾幕に移行します。

弾幕の場面では、スワイプすることでキャラクターを移動できます。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 田き

① エンジニア

② 企画・プログラム・サウンドなど、外部アセットに頼らない部分は自作しました。外部アセットについてはゲーム内クレジットを参照してください。