



ターゲット

ホラー系の脱出ゲームがお好きな方やストーリーの考察がお好きな方、フリーゲームをよくプレイされる方

プレイ人数

1人用のゲームになります。

ゲームの目的

自分の作ったゲームをプレイされた方に楽しんでいただくのが一番の目的になります。
また、赤のレクイエムの魅力や雰囲気をもっと多くの方に知っていただけたらと考えています。



ゲームクリア・勝利条件

夜の学校から脱出することでゲームクリアとなります。
アイテムを集めていくことでストーリーが解放されていきます。
エンディングは3種類ありストーリーの度合いにより変化します。

ゲームオーバー条件

時間制限のオーバーや会話選択、追跡イベントなどで失敗となるとゲームオーバーとなります。



開発進捗

ゲームは完成しておりリリースの準備を進めています。

備考・注意点

ホラーゲームが苦手な方には注意が必要かもしれません。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マップはフリック操作で移動することができます。

ゲームを終了する際にはセーブを必ず行なうようお願いいたします。

音量の調整はゲーム内でも行うことができます。

探索イベントは時間制限があります。

ヒントの取得やゲームオーバー時に広告が表示される仕様となっています。



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・シロ ①プランナー,シナリオライター
②ストーリーの作成、レベルデザイン、全画面実装、機能管理、イベント管理
- ・尾科ミルイ ①サウンドクリエイター
②タイトルのBGM、PVのBGM



GET IT ON

Google Play



App Store

からダウンロード

赤のレクイエム

シロ ホラー系脱出ゲーム

コンセプト

小説のような雰囲気とストーリー
で充実感を感じてもらいたい

ターゲット

大人っぽい落ち着いたゲーム
をよくプレイされる方々

ゲーム目標

夜の学校からの脱出を目指す

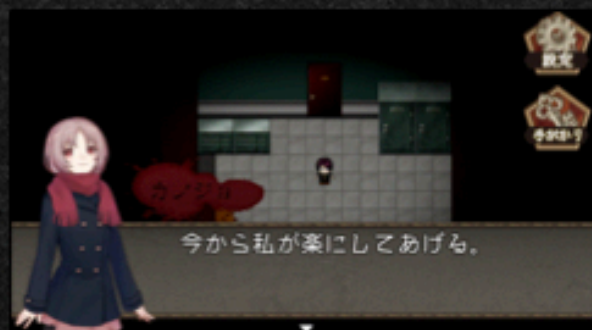


イベント

探索や会話選択、追跡など豊富な
イベントがあります。
時間制限により緊張感ある
イベントになっています。

操作方法

フリック操作で移動
タップ操作で探索を
行えます。



ストーリー

アイテムを集めるとストーリーが解放されていきます。

エンディングは数種類あります。



マネタイズ

ヒントの取得の際の動画広告と
ゲームオーバー時の画面広告
の2種類を実装しています。

