



ターゲット

読みあいのある対戦ゲームが好きだけど時間にもあまり余裕がない人

プレイ人数

二人対戦

ゲームの目的

プレイヤーはコマを交互に置いていく

その後自分のカラーを決め、その[自分のカラー]のマスにある自分のコマを[相手のカラー]のマス以外に移動させる。

または自分のカラーを変更する。

そうして自分のコマを進めてゆき、3つ揃えると1点が入る。先に3点とった方の勝ち



ゲームクリア・勝利条件

自分のコマを3つ揃えると1点を獲得する。
先に3点を取った方の勝ち

または、マスの色が全て中立になった時点で点が多い方の勝ち

ゲームオーバー条件

相手に3点を取られる。

または、マスの色が全て中立になった時点で相手よりもポイントが少ない



開発進捗

どんなゲームか紹介するモックが完成

備考・注意点

開発の進捗によっては見た目が仮のままであったり、ルールを一部変更せざるを得ない可能性がある



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

マウスクリックでマスやコマ、UIを選択して操作する



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

オンカロ

- ①プランナー、エンジニア、デザイナー
- ②レベルデザイン、進行管理、プログラミング