



# ターゲット

スマホゲームで本格アクション、本格ステルスゲームをプレイしたい方

# プレイ人数

1人用

# ゲームの目的

荒廃した街「ルティ地区」この地区は死んだ街と言われている。この国は「CAT」という大企業が支配していた。CATは軍事産業に手を出しており、国民からの反感は高まったが、この国の医療、交通などの公共事業をすべて司っていたために国家は手を出せなかった。プロテスタントグループ「RAT」がクーデターを起こし失敗した年から8年が経ち、RATは主人公がいるエージェントにルティ地区奪還のミッションを依頼したのであった。ミッションをクリアして過去に何があったのかを明らかにし、そして占領された都市を奪還せよ！！



## ゲームクリア・勝利条件

ステルスミッションでは「敵に見つからずゴールへ進む」ことが唯一つのクリア条件です。

スナイパーミッションではヘリで上空を移動し、ターゲットをスナイパーで仕留めたらゲームクリアとなります。

## ゲームオーバー条件

ステルスミッションでは敵に見つかりるとゲームオーバーになります。敵に見つかっても一定時間の猶予がありますが、その猶予時間を超えるとゲームオーバーです。

スナイパーミッションでは撃った弾が敵に当たらず、近くに着弾すると、ターゲットに気づかれます。その後、ターゲットは避難地区へと逃げるので、そこまでたどり着かれるとゲームオーバーになります。



## 開発進捗

開発、リリース済。アップデートでのバグ修正、ストーリー追加を行っております。

## 備考・注意点

GoogleDriveでのダウンロードが難しい方は以下のストアからダウンロードできます。

iPhone

<https://apps.apple.com/jp/app/id1554280657>

Android

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.kinakomotimoti.StealthMission>

iOS/Android向けのゲームです。iPhoneに関しましては動作保障端末はPhone7以上です。  
GoogleDriveにアップロードしているのはapk(Android向け)です。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

ステルスミッションは「敵に見つからずゴールを目指す」というゲームシステム。敵に見つからないように障害物などに隠れて進んでいきます。

フィールド内は巡回兵が歩き回っている。敵の巡回ローテーションを見計らって戦略を練る。

立っているよりもしゃがむほうが。走るよりも歩くほうがみつきりにくい。相手にひっそり近づいて背後からホールドオンをきめろ！

主人公の「ゼロ」は障害物を透視することができる特殊能力がある。特殊能力を使うことで敵の配置を読み取り、タイミングを見計らう。

アイテムは「コイン」と「睡眠ガス」。コインは投げると落ちたポイントに一番近い敵をおびき寄せます。睡眠ガスはコインの性質に加え、周りの敵を眠らせることが出来る。

「ゼロ」が持っているのは麻酔銃。ヘッドショットで一発。ボディに当たると三発で眠らせることができる！そのかわり周りの敵に銃声を聞かれ、異常がないか確かめてくるので注意せよ。

クリアアイテムは上空にフレアガンが撃たれている。ゴールに向かって誰にも見つからず潜入せよ！



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

スナイパーミッションでは「ターゲットを仕留める」というのがクリア条件です。

ジョイスティックを傾ければヘリはフィールドの上空を飛び回る。ターゲットがいる位置は上空にフレアガンが撃たれているのでそのポイントの周辺で狙いやすいポイントを決めて移動。

移動したら画面右に見えるスナイパーボタンをクリック！

スナイパーモードになるのでスコープを覗き、相手にエイムを合わせ、ヘッドショットを狙ってスナイパーショット！

見事うち抜ければ、そこでゲームクリアとなります。

ターゲットに当たらず、弾丸が近くに落ちるとターゲットは避難ポイントに逃げ込みます。逃げ込んでいる間もターゲットを補足しヘッドショットを狙え！

- ・ステルスミッションもスナイパーミッションもゲーム開始時の近くのミッションボードでクエストを受託することでミッションに向かうことができます
- ・クエストの前後にはフル3Dムービーが流れます。これはスキップ可能です。