



ターゲット

2Dシューティングゲームになじみのない若者

プレイ人数

1人

ゲームの目的

敵やギミックを攻略しつつ、ゴールを探してクリアする。



ゲームクリア・勝利条件

ゴールゾーンに到達する

ゲームオーバー条件

- ・敵やギミックによってダメージを受け、プレイヤー右上の緑バーがゼロになる
- ・ステージプレイ中常に減り続ける、プレイヤー右上のオレンジバーがゼロになる



開発進捗

Stage0, 1のみ

備考・注意点

テストは行いましたが、まだバグが残っている可能性があります。
企画の対応機種にはPC、スマホと記載してますが、現時点ではPCのみでプレイ可能です。



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

画面右側クリックで右回転
画面左側クリックで左回転
(十字キーでも操作可能)



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・茶々

①プランナー②デザイナー③プログラマー

**以降のページに
企画書を追加してください**

Simpleshooting

単純だけど癖になる2Dシューティングゲーム

企画: 茶々

・コンセプト

シューティングゲームというとFPSの方がなじみのある若者に
2Dシューティングゲームの楽しさを感じてもらおう

・ジャンル

2Dシューティングゲーム

・対応機種

PC、スマホ

・ターゲット

2Dシューティングゲームになじみのない若者

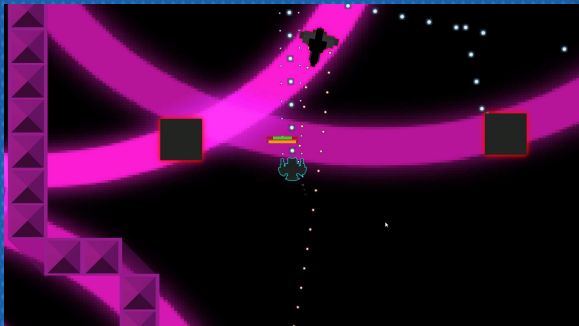
ゲーム概要

▪ Simpleshootingとは

敵やギミックを攻略しつつ、Stageを探索してゴールを見つけるゲーム

▪ プレイイメージ

①



敵やギミックを攻略

②



Stageを探索

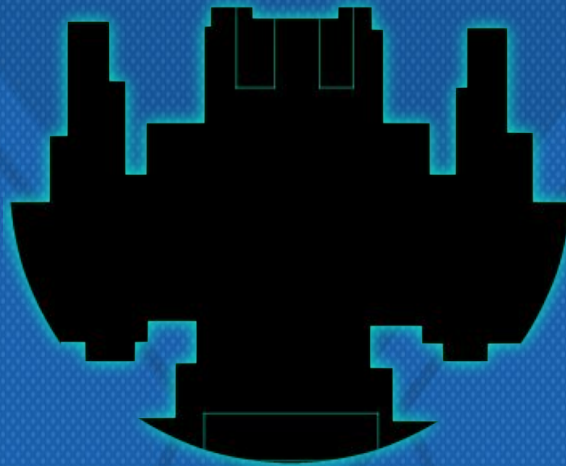
③



ゴールを発見してクリア

操作方法

画面左側クリック
左回転



画面右側クリック
右回転

十字キーでも操作可能です