



ターゲット

新感覚のゲームを求めている方

プレイ人数

1人

ゲームの目的

日々を生きる目的を見失った主人公が、FEATUREと呼ばれる100のステージで構成されているエリアに飛ばされ、その世界からの脱出が日々を生きる目的となり、脱出を試みる。
脱出は、条件を満たすことにより100番目のステージを開放し、クリアすることが主な目的。



ゲームクリア・勝利条件

100番目のステージの開放条件を満たし、その100番目のステージをクリアする。

ゲームオーバー条件

初めはHPが16あり、敵や針などに触れ、HPが徐々に削られていき、最終的にHPが0になればゲームオーバーとなり、強制的にステージセレクトに戻る。



開発進捗

既に終了 2年程で完成。

備考・注意点



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

[←] :	左に移動
[→] :	右に移動
[X] :	ジャンプ
[C]+[↑](方向指定可能) :	ショット
[Z] :	ハンマー
[F] :	ステージセレクトに戻る



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ ΣRT

- ① 学生(高等学校)

- ② ゲームデザイン・プログラム・グラフィック

- ・ 使用ソフト アクションエディター アントン様

- ・ BGM PANICPUMPKIN様
 魔王魂様
 Windless Seraph様
 甘茶の音楽工房様
 3104式様

- ・ 効果音 効果音ラボ様

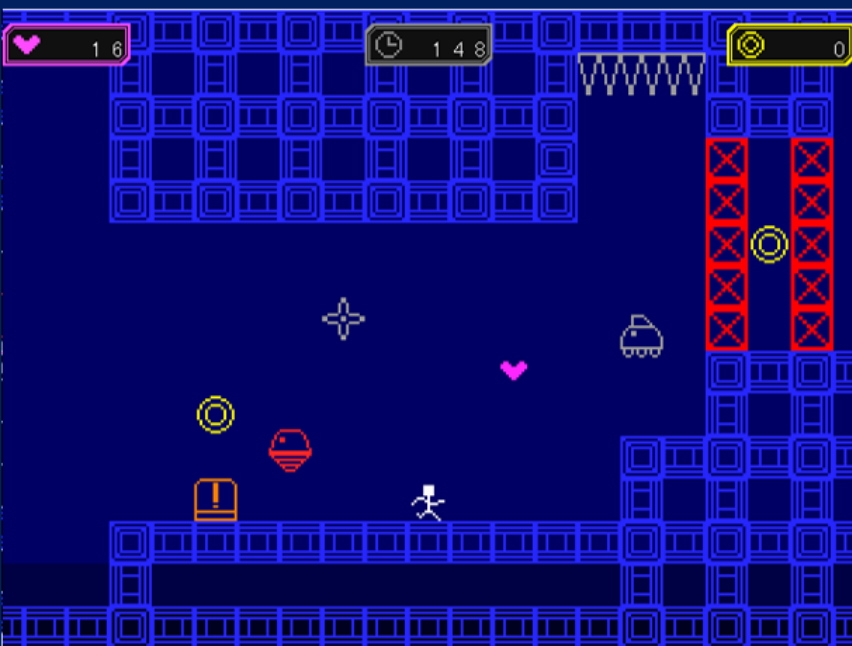


Win XP, Win VISTA ,
Win 7 , Win 8 , Win 10

F E A T U R E

6 1 5 1 1 1 6 3 7 3 4 3 5 1

～ステージ100をクリアし、このエリアから脱出を～



製作者：ΣRT



Concept

全ステージ **”基盤”** は同じだが、
各ステージごとの **”特徴”** が存在。

Target

新感覚のゲームを求めている方





Goal

日々生きる目的を見失った主人公が飛ばされたエリア
“FEATURE”の100ステージ目の解放条件を満たし、
そこをクリアし脱出を図る。





Game contents

STAGESELECT

：全100ステージ
遊ぶことが可能



ACHIEVEMENT

：成し遂げた称号
を確認



COUNT

：様々なカウント
を見る



COLLECTION

：ゲーム内キャラ
について知る



CREDIT

：ゲーム制作での
クレジット



EXTRASTAGE

：条件を満たせば
挑戦可能

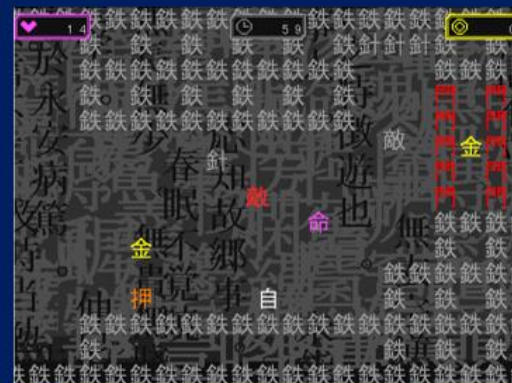


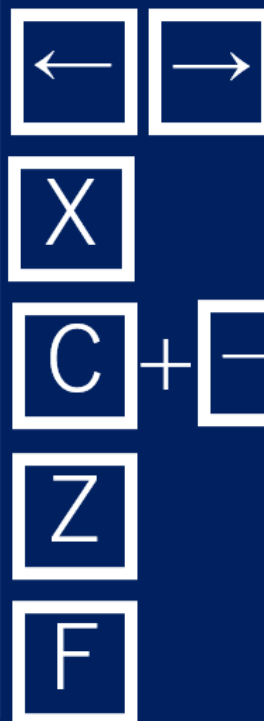


Stage contents



全ステージ“基盤”
は同じだが、
各ステージごとの
“特徴”が存在。





Xキー : ジャンプ

Cキー+方向キー : ショット
(方向指定可能)

Zキー : ハンマー

Fキー : ステージセレクトに戻る

