



ターゲット

10代～20代

プレイ人数

1人

ゲームの目的

コンピュータウイルスに侵されたコンピュータ内に侵入し、ウイルスを排除する。



ゲームクリア・勝利条件

【ハードディスクモード】

ハードディスクの設置された3つのセクター（部屋）内にいる、ウイルスの発生元のボスを倒して出てきたパーツを同室に設置された台に設置し、それぞれのセクターの安全を確保する。その後、スタート地（SATA通路）に戻り、端子に触れるとクリア。

ゲームオーバー条件

- ・ステージ内にいるウイルスに攻撃されるか、ボスが放つ緑色の爆弾に被ばくすることで減るHPが0になるとゲームオーバー。
- ・所持している武器の残弾数がなくなるとゲームオーバー。



開発進捗

一連の流れはできているが、まだ駆け引きの部分やボリュームが少ない状態。

備考・注意点



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

【前後左右移動】

WASDキー

【走る】

前に移動しながらLeftShiftキー

【ジャンプ】

スペースキー

【しゃがみ/切り替え】

Cキー

【攻撃「構える・発射」】

構える：右クリック押し込み 発射：左クリック

【リロード】

Rキー

【ポーズ/切り替え】

Pキー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・ 北田正利

① 全般「プランナー・エンジニア・3Dモデラー など・・・」

② ポストエフェクトとUnityに備わっているコンポーネント以外のすべてを担当

・ ゲーム内のモデル

・ ゲームプログラミング

・ ゲームプランニング

・ デバッグ

など・・・

**以降のページに
企画書を追加してください**



HP

所持しているエネルギーパーツ: 0

ACV Anti Computer Virus

コンピュータを脅威から守れ

ようこそハードディスクへ、このハードディスクは3つのセクタ（データの部屋）がウィルスに感染している。

赤いウィルスを倒しながらセクタを見つけ出し、安全を確保してくれ！ 健闘を祈る。

ここはマザーボードへ繋がっているSATAの接続口でデータの通り道だ。すべてクリアしたらここから脱出出来る。

FPS:150



HP

所持しているエネルギーパーツ：0



迫力のあるリアルなモデルとアニメーション



コンピュータ内を忠実に再現されたステージ



ランダムで攻撃してくる敵が駆け引きを生み出す