



# ターゲット

物理シュミレーションを好む中高生をターゲットに制作しました。力を加えられた物の動きや光の反射方向を予測するのが好きな人向けです。

# プレイ人数

1人のみです。

# ゲームの目的

一打のショットでホールインを狙うゴルフゲームです。1つのステージ上で、複数の位置からホールインを狙います。全30ステージあり、ステージを進んでいくと動く壁、回転する床、スイッチと連動する壁、風など多彩なギミックが登場します。



## ゲームクリア・勝利条件

複数の位置からそれぞれ1打でカップに直接ホールインすることでクリアできます。それに加えて、各ステージには触れると獲得できる“レッドコイン”と目標タイムが存在し、それらを獲得することで新たなステージを解放できます。解放せずとも、ステージ30までは到達可能です。

## ゲームオーバー条件

ステージ毎に規定打数が定められており、それをオーバーしてしまうとやり直しとなります。



## 開発進捗

ゲームは全て完成しています。

## 備考・注意点

- ・各ステージに配置してある“レッドコイン”は、触れたあとそのままホールインし、ステージをクリアすることで獲得できます。触れるだけでは獲得できません。
- ・日本語以外にも中国語（簡体字）、韓国語、英語に対応しています。端末の言語設定を変更することでゲームの言語を変更できます。
- ・広告が流れます。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

- ・ゴルフボールをタッチした状態でそのまま後ろに引っ張り、角度・力を調整して指を離すと、ショットできます。
  - ・チュートリアルにあるとおり、「縦にスワイプ」することで簡単に視点操作ができます。
  - ・力の調整は長さではなく、“色”を判断基準とするとよいです。
- 
- ・プレイ中は歯車マークのボタンを押すことで、スワイプ・フリック感度、BGM・SE音量調整が可能です。それと、下部のボタンでステージをやり直すこと、ステージセレクト画面へ戻すことができます。



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ Hna\_machida (町田 射空)  
すべてやりました。