



# ターゲット

アクションゲームが好きな人 爽快なアクションが好きな人

# プレイ人数

一人

# ゲームの目的

次々と襲いかかってくる敵を倒しながらゴールを目指す横スクロールアクションです。敵に取り憑くというアクションを利用してコースクリアを目指してください。道中にある敵には取り憑くことができ、取り憑き後には様々なアクションを繰り出す事ができます。様々なアクションを駆使して最奥にいるボスを倒し、ゴールにたどり着いてください。



## ゲームクリア・勝利条件

一般的な横スクロールアクションと同様に、ステージを進んだ先にあるゴールにたどり着いたらゲームクリアとなります。

## ゲームオーバー条件

敵の攻撃やギミックに当たるとダメージを受け、HPが0になるとミスになります。プレイヤーの残機が無くなるとゲームオーバーとなります。



## 開発進捗

基本的なゲームシステムと第一ステージが完成した状態です。今後追加ステージやボス、敵を増やしていく予定です。現在はバグの修正やゲーム全体のバランスの調整を行っています。

## 備考・注意点

素早い操作を要求する場面があるのとキャラクターの操作のしやすさから、Xboxコントローラーでの操作を推奨しています。一応マウスとキーボードでの操作にも対応しています。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## 操作方法（Xbox コントローラー）

### インゲーム操作

#### 移動

走り

ジャンプ

ゴーストダッシュ/取り憑き解除

取り憑き

ゴーストシュート

攻撃

ロックオン/ロックオン切替

ロックオン解除

扉に入る

メニュー画面表示切替

左スティック

進行方向に素早くスティック二度押し

Bボタン

Yボタン

ゴーストダッシュ時に敵に衝突

取り憑き時に発射方向を入力ながらRTボタン

アクション敵に取り憑いた状態でXボタン

Rボタン

Lボタン

扉の前でスティック上入力

スタートボタン

### メニュー画面操作

項目選択

項目決定

メニュー画面閉じる

スティック上下

Bボタン

スタートボタン



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

## 操作方法（マウス&キーボード）

### インゲーム操作

#### 移動

走り

WASD

進行方向に素早くキーボード二度押し

ジャンプ

スペースキー

ゴーストダッシュ/取り憑き解除

Eキー

取り憑き

ゴーストダッシュ時に敵に衝突

ゴーストシュート

取り憑き時に発射方向を入力しながらQキー

攻撃

敵に取り憑いた状態でマウス左クリック

ロックオン/ロックオン切替

1キー

ロックオン解除

3キー

扉に入る

扉の前でWキー

メニュー画面表示切替

tabキー

### メニュー画面操作

項目選択

W S

項目決定

Enterキー

メニュー画面閉じる

tabキー