



ターゲット

アクションゲーム中級者～上級者向け

プレイ人数

1人

ゲームの目的

世界の異変を止めるために、守護神「銭神」として仲間を集めて敵を倒す。



ゲームクリア・勝利条件

ステージの終わりに配置されたゴールに到達してステージクリア。

ゲームオーバー条件

敵の攻撃を受けたり、黒い地面に当たることで体力が減少し、それが尽きると死んでしまう。その後最後に通ったチェックポイントに戻るので、ゲームオーバーは無く、またすぐに再挑戦できる。



開発進捗

未完成の状態で、現在ステージ数は 10+チュートリアル、となっていて、プレイアブルキャラクターも 2体しかいない。

備考・注意点

Xboxコントローラーにも対応しています。
また、タイトル画面でEscキーを押すことでゲームを終了できます。

ランキング機能があり、naichi 様のunity-simple-rankingを使用しています。
<https://github.com/naichilab/unity-simple-ranking>



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

〈キーボード〉

左右キー/A・Dキー: 移動

上キー/Wキー: ジャンプ、空中ジャンプ (1回まで)

(壁に接した状態で)上キー/Wキー: 壁キック(左右交互に行うことで壁を登れる)

(空中で)下キー/Sキー: 急降下

Spaceキー: 銭発射

Zキー: 交代

Escキー/Eキー: ポーズメニュー

Spaceキー/Enterキー: 決定

任意のキー: 会話を進める

〈Xboxコントローラー〉

左スティック: 移動

Bボタン: ジャンプ、空中ジャンプ (1回まで)

(壁に接した状態で)上キー/Wキー: 壁キック(左右交互に行うことで壁を登れる)

(空中で)左スティック下入力: 急降下

Aボタン: 銭発射

LBボタン: 交代

メニューボタン: ポーズメニュー

Bボタン: 決定

任意のボタン: 会話を進める



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

・藤田亜門

①エンジニア

②プログラム・ストーリー・デザイン・BGM・その他全部

**以降のページに
企画書を追加してください**