



# ターゲット

カジュアルな対戦ゲームを楽しみたい人

# プレイ人数

1人

# ゲームの目的

- ①ストーリーを進める
- ②悪魔を育てる
- ③強いチームを編成する
- ④オンライン対戦で勝ち上がる



## ゲームクリア・勝利条件

バトルでは、相手を全滅させれば勝利

## ゲームオーバー条件

バトルでは、全滅したら敗北



## 開発進捗

α版（基本システムは実装終了）

## 備考・注意点

不具合があったらすみません。



# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

基本操作：タッチ（クリック）

ホーム

ストーリー、マテリアルの確認

強化・編成

チーム編成、スレイブの行動セット、スレイブのレベルアップ、スレイブを魔力に変換

対戦

フリー対戦、レート対戦



# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 村岡大地
  - ① プログラマ
  - ② 音声以外全部

**以降のページに  
企画書を追加してください**