



## ターゲット

ボードゲームやRPGなど、戦略重視のゲームが好きな人



## プレイ人数

一人



## ゲームの目的

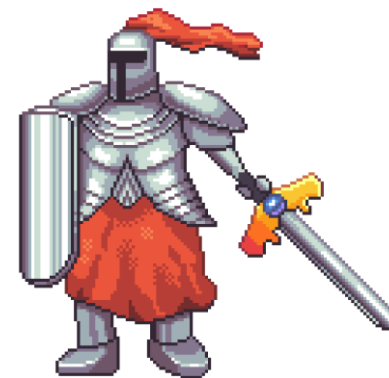
眠っている勇者が、夢の世界でモンスターを蹂躞するはちゃめちやRPG  
装備や自らの運命を手に入れ、不思議な夢の世界を脱出しましょう！





## ゲームクリア・勝利条件

7つ(現時点で)の世界を探索し、  
待ち受ける全てのボスを討伐しましょう！



## ゲームオーバー条件

戦闘で勇者のHPが0になるとゲームオーバーとなります。  
回復スキルや装備を身に付けて対策しましょう。





## 開発進捗

- ・ 7つのマップ : 残り3つ
- ・ 36体の敵 : 残り9体
- ・ 150種類のスキル : バランス調整、一部未完成
- ・ ゲームバランス : 未着手
- ・ マップ内イベント : 未着手

ゲームオーバー画面、メニュー画面、ゲームクリアがまだ未着手



## 備考・注意点

一部の召喚系スキルのモンスターが完成しておらず、代わりにポチが召喚されます。

マップがまだすべて完成しておらず、全クリすることができません。





# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

1. タイトル画面で右クリックし、ステージへ入りましょう。



Disjointed

Tap to start



LV\_1 勇者

105/105

最大体力 105  
物理攻撃力 105  
魔法攻撃力 105  
物理防御力 105  
魔法防御力 105

あなたの運命を選択してください





# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

2. ステージの始めに、「運命の選択」をしなければなりません。  
表示された運命を右クリックし、中央にある決定ボタンを押しましょう





# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

3. 運命を選択するとゲームが始まります。

- ・ 矢印アイコンを押すと1マス進むことができます。
- ・ 入れ替えアイコンを押すとマスを再生成することができます。（3回まで）





# 操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

4. 戦闘に突入すると、プレイヤーはスキルを選択し、敵に立ち向かわなければなりません。

自分のスキルを選択するとターンが終了し、敵のターンが開始します。  
全ての敵の体力を0にしましょう！





# スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- 柴田大樹  
    全て
- フリー音楽素材使用