



ターゲット

パズルゲーム・SF・映画が好きな人

プレイ人数

1人

ゲームの目的

部屋から脱出する



ゲームクリア・勝利条件

時間を逆行させ、過去の自分と協力し、部屋から脱出する

ゲームオーバー条件

なし



開発進捗

体験版完成

備考・注意点

特になし



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

WASD : 移動

SPACE : ジャンプ

Q, ESC : メニュー



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 松本龍之介
 - ① 原作、プランナー、プログラマ
 - ② 原作の開発、実装全般
- ・ 遠藤信一
 - ① プランナー、シナリオライター
 - ② 設定、ストーリー、マーケティングなど
- ・ 肋骨
 - ① アートディレクター
 - ② 世界観、ポスターなどのアート全般
- ・ はなぶさ
 - ① 3Dモデラー
 - ② キャラクター、ギミックなどの3Dモデル全般

**以降のページに
企画書を追加してください**