



ターゲット

全年齢、カジュアル層向け

プレイ人数

一人

ゲームの目的

スタートからゴールを目指すパズルアクションゲーム、ステージギミックをスキルで解き進む。



ゲームクリア・勝利条件

ゴールに辿り着けばステージクリア。
スキルを使用する時間が短い程クリア時のランクが上がる。

ゲームオーバー条件

特になし。
穴に落下すればチェックポイントまで戻されます。



開発進捗

完成作品

備考・注意点

1ステージ所要クリア時間3分程度

日本ゲーム大賞2021アマチュア部門の応募作品



操作説明

※足りない場合は、ご自身で操作説明のページを追加してください。

Xboxコントローラー使用

- ・ 左右移動 左スティック（方向パッド）
- ・ ジャンプ Aボタン（方向パッド上/左スティック上）
- ・ リピート保存/停止/再生 Xボタン
- ・ リトライ Yボタン
- ・ ステージセレクトにもどる Startボタン（Backボタン）

-
- ・ 選択 左スティック（十字キー）
 - ・ 決定 Bボタン
 - ・ もどる Aボタン



スタッフリスト欄

※足りない場合は、ご自身でページを追加してください。

- ・ 田之上和億