



■ チーム体制

- ✓ チーム名: AtelierSeed
- ✓ プランナー3人、プログラマー3人、デザイナー3人
- ✓ 開発期間: 1か月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: パズルアクション
- ✓ 解説: 主人公であるコロピを弾いて地球からの脱出をめざすゲームです。

■ 開発進捗

- ✓ 全5ステージEDまで。
- ✓ コレクション要素を重点的に開発していきました。
- ✓ 完成しているので、実装予定はありません。

■ アピールポイント

一か月という短い期間の中での完成度に注目していただきたいです。

