KARAGE

ゲーム

■チーム体制

✔チーム名：KSG製作所
✔プログラマー1人
✔開発期間：5ヶ月

■作品解説

✔使用ツール：Unity、Aseprite
✔ジャンル：２Dアクション
✔解説：頭の唐揚げを投げ飛ばして攻撃したり、頭に潜って攻撃から身を守り、
９体のボスを倒すゲーム。

■開発進捗

✔プレイヤーの操作を大幅に改善。マウスボタン長押しで頭を投げれるようになり、自動で爆発するように変更しました。
✔今後はこの9体のボスの調整や道中のステージを追加するなどし、Steamで販売する予定。

■アピールポイント

・光の表現をふんだんに使ったグラフィック
・それぞれに個性を持った9体のボス戦
・丁寧なチュートリアルと、リトライ性の高いレベルデザイン