

# HellSchaft

ゲーム

企画書



2Dグラフィック



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：ちょい古ゲームス
- ✓ 開発人数：一人
- ✓ 開発期間：6ヵ月少し

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：2D横スクロールシューティング
- ✓ 解説：昔ながらのジャンルだけど、すこしだけアレンジされてる、すこし新しい感じのシューティングゲームです。

## ■開発進捗

- ✓ 三つあるステージタイプの、それぞれの一ステージ目まで完成
- ✓ それなりに特殊なゲームシステムを遊びやすくする工夫をしました。
- ✓ ステージの増量や、実績機能などのやりこみ要素の充実化

## ■アピールポイント

ゲームシステムが、普通のシューティングと違いプレイヤーが直接敵に攻撃できるシステムではないのですが、それが苦にならないかを工夫したり、わかりやすいようにしたいと思っているので、その部分を見てほしく思います。