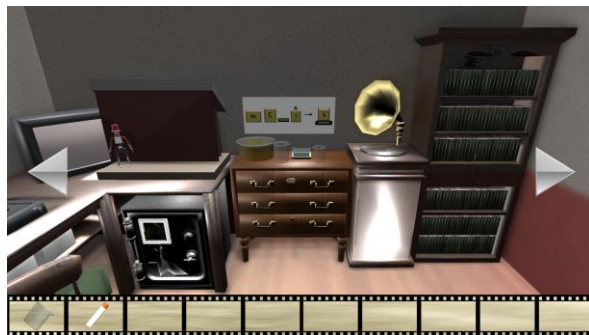


クラインの壺

一ねじれた記憶からのエスケープ

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：Knack
- ✓ プランナー兼プログラマー1人、モデルデザイナー3人、イラストデザイナー3人
- ✓ 開発期間：7ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：ハイリアリティ3D脱出ゲーム
- ✓ 解説：ヒロインの真実を見つけるために部屋を探索する謎解き脱出ゲームです。

■開発進捗

- ✓ 冒頭～1章完結までのシナリオパートとゲームパート（全5章）
- ✓ 幻想的な背景とアンティークを意識したモデリング、水の流体表現の調整
- ✓ 2章以降の制作（シナリオ&謎解きのバリエーション追加）

■アピールポイント

アニメーションや音で単純なクリック操作でも飽きないゲームに仕上げました！
ゲームパートは是非最後までプレイしていただきたいです！
総合的な評価に加えて、シナリオパートとゲームパートのバランスや
オリジナリティについてフィードバックをいただきたいです！

